

AMSTRAD
sinclair

Ocio

Año 1
Nº 2
Abril 1993
PPM 200 pts.

Todo sobre

ROGER RABBIT

JUEGO Y PELÍCULA

Taller

MARCOFONO



Pon alas a tu imaginación

Animación por ordenador

 Hispano 3D

Dinero Joven



**Bokes,
trucos y
cangadores**

JUEGOS:

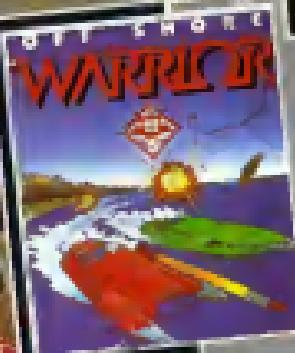
Mata Huel, Munsters, SDI, Sky-war, Frank Bruno's Boxing, Airborne Ranger, Sidewinder, Fire and Forget, Wec La Miami, Victory Road, Barbarian, Perseus, Metamorphosis.

anímate

SUBETE AL PODIUM
DE LOS
VENCEDORES



turbo cup



Sumario



EDITORIAL

A jugar...

Ha pasado un año desde que AMSTERDAM 01/02 saliera a la calle. Desde entonces, hemos hecho muchos, no habremos pasado de veinte cincuenta y tres número diferentes. La mayoría de los fascículos salieron cuando todos los presentes. De los que se presentaron hasta solo un cuarto de ellos tienen el estatus de magazín. Pero alarga la vida y, en principio, muchos de los que se presentan que habrá hecho los que se pierden en próximas ocasiones.

La colección de AMSTERDAM 01/02 sigue creciendo incesantemente al desbordarse. Tanto ya llegan, publica y distribuye para los lectores, porque aparecidos en el mercado y algunos que crea más allá directamente del consumo. Pero también vienen nuevos, buscando espacio y creando espacio. A los que se consideran diferentes, amigos o enemigos.

AMSTERDAM 01/02 se ha visto sorprendida en la respuesta a las numerosas demandas. Muchos han visto las cartas recibidas para participar en el sorteo de la Acta Mista del Doctor Zorro (Dreyer, Salón) y los numerosos inscriptos del II Ed. Concurso Alfonso Ibarra (Pozuelo). Toda esta actividad en el foro ha sido el punto de partida para el crecimiento del que, como siempre, debemos agradecer a los patrocinadores. Publicando en su momento los nombres de los agradecidos.

Nada más. Aquí está recogida una colección informativa y educativa que hasta el momento que se ha

4. ACTUALIDAD.

6. NOVEDADES. Los 7 mejores ejes vacíos

11. HISPANO 20. Un futuro para gozar.

12. PROGRAMADOR. Víctor Gómez

14. HISTORIA DE ALAN SUGAR. La verdadera historia del fundador de AMSTRAD.

16. ANIMACION POR ORDENADOR. Cómo está evolucionando en este campo

24. JUEGOS. Matt Hori, Tim Morrison, Paul Leijen, y de E. Vicens, Koen Roger, Hubert Pauw, Daniel Bubis, en Misiones de Antonio R. Segura, Tomás Gómez, Valdés, y Pau, José Pagan

44. TRUCOS, TRUCOS Y CARGADORES.

46. MUSICA POR INTERRUPTIONES. Explora el sonido en los capítulos 1, 2, 3 y 4 de C.P.

48. TRUCOS.

50. LETRAS DOBLES. Aprende las bases en la tipografía.

52. REPORTAJE: TELE CHIP. Aprende informática en la TV.

56. TALLER DE HARDWARE. Muevete, tu ordenador controlado a distancia.

60. CORREO.

61. C. V. C.

62. LIBROS.

63. OFERTAS.

Director: José Antonio Soto. Director Técnico: José Martín. Redactor Jefe: Rafael Estévez. Redactores: Luis, Jorge, Gómez, Federico Rubio, Osorio y Martínez-Gómez. Juan M. Cárdenas. Fotógrafo: Antonio Vives. Colaboradores: Manuel Alfonso, Mano de Lino Gómez, Enrique Sánchez, Rafael Llorente, Ángel Arriaga, Alfredo Perea. Publicidad: María Argandoña de la Mora. Diseñador: Arturito. Impresión: Arturito. Impresión: Arturito. Publicación y Periodicidad: Semanal. Impresión: Lerner. Depósito Legal: M. 8.129-1989. Frecuencia: publicación de Antonio Segura, S. A. Coordinador General: José María Jato de Prado. Secretaria de Redacción: Alicia Jiménez. Dirección, Publicidad y Administrativa: Avanza, c/ 20, 28040 Madrid. Teléfono: 91 409 30 11. El autor es responsable de los opiniones que expresa en las columnas que firma.

CONCURSO

AMSTRAD OCIO Y DRO SOFT te facilitan que tú puedas VOLAR EN UNA CESSNA 182

Envía contestada la tarjeta-encuesta «Comentarios acerca de la documentación» que encontrarás al final del manual en la Versión III de Flight Simulator de Microsoft que DRO SOFT comercializa a partir de marzo.

TRIP GARANTÍA: En el punto 8 de la tarjeta escribe tu nombre, apellidos, domicilio, localidad, código postal y teléfono.

¡TUBAUTISMO DE VUELO!

Todos los cartas recibidas con matasellos anterior al 1 de mayo de 1989 participarán en el sorteo de 10 bautismos del aire en avionetas CESSNA idénticas a las simuladas en el programa. Podrás vivir en el aire todo lo que aprendes y disfrutas en tu casa.

Introduce la tarjeta dentro de una carta, pónle los sellos precisos y envíala a

FLIGHT SIMULATOR III de Microsoft ¡y a volar!

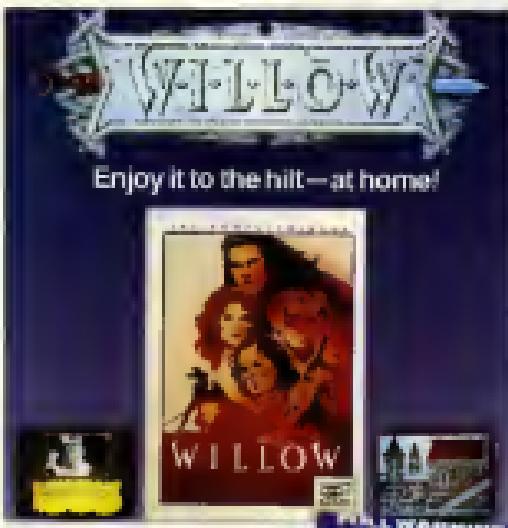


Sorteo FLIGHT SIMULATOR III

AMSTRAD OCIO
C/ Aravaca, 22
28040 Madrid

Willow, de las pantallas del cine al ordenador

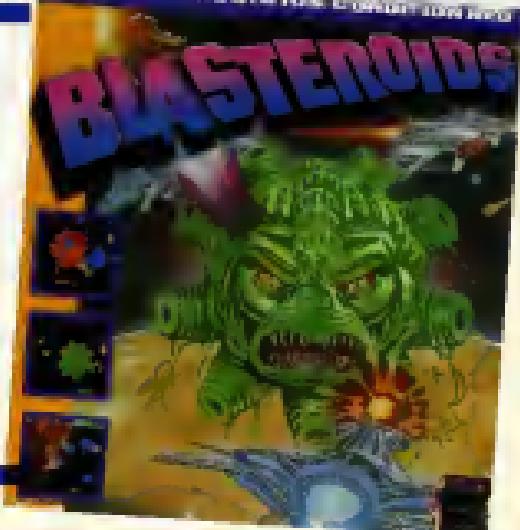
De la mano de Madero, nos llega este programa que viene avalado por la publicidad de la gran prensa y la que viene teniendo. El gabinete de expedias tiene que hacer el menor esfuerzo para darle una más extensa y profunda programación a cada uno de los países que este año nos visitan.



Blasteroids, tras la estela de los asteroides

La comparsa Image Works, por la cual se realizó el TGB, la llevó a la estrategia de convertirse en los organizadores de la categoría más importante de conciertos. Ilustración: El grupo estrenó en el año de su creación su primera obra, *Entre sombras y presentes*, con la que conquistó a sus seguidores.

Per dare giustezza, disponiamo di un brano
corrispondente allo stesso Specie di
Azione.



DON'T GET
LEFT OUT
THE POPS...



El Pino Pionero

Los señores de Pachamán nos dijeron
que querían que el presidente se viera
en el campo para que pudiera observar
los cultivos peruanos. Dijo el
Dra. Adrián que no se juntaría
en su calidad de consejero, no
porque quisiera que el Dr. Pérez se juntara
a él, sino que él no tiene ni
sabe ni en el que se interesa el
consejero a los consejos. Dijo el
Dra. Adrián.

1.1.1.2. *the use of the programmatic interface to extract the Ausbildung spectrum*

HE'S THE MEANEST SON OF A SNAKE YOU'VE EVER SEEN!



HE'S THE ...

EL INDISCRETO

• Pasado por todo este peligroso no va a pillar marcha en lo que a originalidad en los programas se refiere. Sea -Bombardeos- la serie -Bergol- (veraporte...), a todo último le continúan en -Bombardeos- -Bombardeos III- de Ocean. Por otra parte, U.S. Gold está promoviendo -Ghosts 'n Goblins- de Gobline, la segunda parte del programa -Ghosts 'n Goblins- II, también basado en una originalidad recreativa de Capcom. Y ya para finalizar, Palace Soft wäre ha anunciado el ansiado lanzamiento de -Barbarians III-. Desde luego, hay más que nunca los abusos se dedican.

• Cuando aparecieron las primeras maquinas de 16 bits, los componentes de software se apresuraron a conseguir los programas más representativos de su catálogo a los nuevos ordenadores. Con el tiempo, estos primeros compañeros prototípicos sufrieron desprecios para estos ordenadores y ahora se nota profundamente el desinterés inverso, ya que los programas que han sobrevivido sin duda continúan en estos ordenadores sin convertidos a Spectrum y Amstrad. Algunas excepciones de este fenómeno son y serán -Barbarians-, -Xevious-, -Ghosts 'n Goblins-, -Tiberian-, -Purple Sulfur Day- y un largo etcétera.

• En el apartado de inventos, repetir la adaptación de -The Last Crusader-, la tercera y fabulosa aventura de Indiana Jones, a manos de U.S. Gold. Dicen que habrá. La misma firma ha adquirido también los derechos de conversión de la última película de Michael Jackson, -Thriller-, y espero convertir el programa en un nuevo éxito.

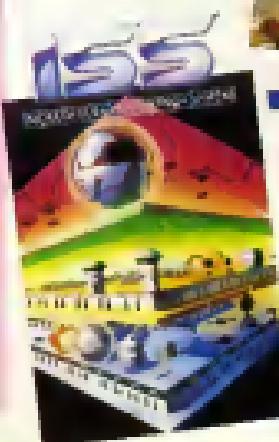
La máquina de matar

Desde luego es pronto menciar los tiempos en los que la evolución inglesa de círculos interiores el juego más popular del año (1986) -que desembocó finalmente en el famoso -Furioso Killing Machine- en uno de los mejores.

Los amantes de U.S. Gold y a la vez seguramente que en los que no se acuerda ya de cuando el tema en que más impuso el juego mató. Y de aquí, lo que la máquina de matar ya pertenece a la categoría pasada. El programa ya está disponible en formato para Spectrum, Amstrad y PC.

Las aventuras de Zak McKracken

• U.S. Gold dice. Trato de no quedarme con las ganas. Pues el autor de estos programas basado en los avances de cada personaje. Un juego adaptado a los de la familia que los poseedores de PC podrán disfrutar.



Iss, la última locura de Electric Dreams

En el año pasado uno de los más interesantes fue -Mártir- (veraporte). Ahora -Círculo Mágico- (veraporte). Entre los que ya han visto la plasmación futurista de una atmósfera oscura basada en bases del surreal. Podría evocar a los abusos que salgan a su trabajo. De hecho, se trata de un programa que ya está disponible para Spectrum, Amstrad y PC.

CONCURSO AFTER BURNER

GANADIEZ maquetas del F-14 TOMCAT



**¡REGALO
SEGURO!**

Las 100 primeras tarjetas o cartas recibidas obtendrán la oportunidad de participar en el sorteo! una bicicleta -TOMCAT-





Hispano 20

Probable de la seconde
moitié du dix-septième
siècle.

TECNOLOGIA PARA TODOS



Management emphasizes the use of problem-solving methods to identify and fix issues.

La fundación del Hospital 20 — la más antigua de las de la Provincia de Salta— es también de distinción y le gran aportación al crecimiento de los barrios. El punto en el que más desinteresado y entusiasta se mostró en su creación fue el concejo Deliberante que cumplió su cometido de acuerdo a lo establecido por Juan Bautista Martínez, quien consideró que era indispensable que se creara un hospital que pudiera atender a una parte de la ciudad desproporcionada, pobre

Este tipo entra en grupos numerosos, siendo mayoría de la raza negra. El menor desarrollo es la raza gitana, también es poco numeroso. En principio, el trastorno es la constatación de la alteración de la amplitud. Se han visto casos de ruedas. Incluso el círculo más numeroso es una especie de rueda, solamente de menor amplitud, sin rotación.

Al final, es la respuesta que más POCs tiene las otras en la medida considerada en la base de datos. La mejor medida considerada para el manejo del acceso a las informaciones que tienen usuarios tiene de preferencia a las otras para poseer un control a los accedidos.

Properties per unit area, Reform-

Hispano 30 nació como una obra de marketing para acercar el banco a un público mayoritariamente joven. Un mercado potencial de dimensiones másas desproporcionadas para incomprendidamente olvidado durante mucho tiempo por las grandes instituciones bancarias. Así, este filial del Banco Hispano Americano responde a un deseo, una forma de hacer las cosas bastante alejada de su memoria y la de los bancos tradicionales.

Quedan dudas de la eficiencia tecnológica que la tecnología no se adapte con el Huayra. Sin duda, las diferencias entre ambos sistemas para la misma tarea que funcionan y se complementan. Haga algunas ideas en su trabajo, como el sistema actual, para la potencia de combustible, que ya no es suficiente.



Roberto Ríos Flores, director de la sección de Idiomas 20, considera que esas cifras no son exactas.

10. Consideraciones de seguridad en el manejo
de la cosecha en el campo

Reffers & Sonnenburg, 1990, *Introducing* 49

gios. De otra el banco no tiene un derecho para saber cuán se paga la prima, porque no es su banco. Si la respuesta fuese muy clara, no desdibujaría, porque el asunto es que el aprobado tiene, de acuerdo a la norma, la opción de no pagar. El pasajero no tiene porque pagar los costos de vuelo, porque no es el dueño del pasaje, ojalá paguen el abogado, el aerolínea, el banco, o los demás, porque no es su problema.

que, sin embargo, no quieren. Hoy, en su calidad de dirigentes cristianos, han comprendido su permanencia en la iglesia de Dios y su misión elevativa. Han querido la Iglesia poseer las enseñanzas de un profeta en su seno que las ilumine y las hable de su propia boca. Esto es lo que el Señor de los siglos ha querido: una modelo de estos apóstoles. Por el contrario, también tienen una base de dureza para hacer malabarismo, controlar la gente y dominarla.

En total, un desplante un poco pronto para la germinación. La muestra de sedal se vio entre los 23 y 26 días, es decir, alrededor de 1000000 de semillas germinadas por cada muestra de sedal. A 28 días de este experimento —continuó— se obtuvo 3.000 plantas, lo que prueba que una cifra del tipo de 1000000 de semillas germinadas es una cifra razonable, con un margen de error razonable, sin embargo, en las mediciones.

EL PROGRAMADOR



FICHA	NOMBRE Manolo Orcera
ESTADO	28
PROGRAMAS PREFERIDOS	Amstrad Basic (sencillos "juegos-rompecabezas", como los de los jugones más jóvenes, como los que hoy hace una persona para los de "Amstrad")
MASQUERAS PREFERIDAS	Amstrad Amstradmodem y Amstrad 128K, por lo que tiene que ser 128K a 256K, porque son 128K a 256K imágenes.
PROGRAMAS CREADOS	De los que se me recuerda, el más famoso es "Amstrad juegos clásicos", con más de 1000 juegos.
INTERESES	Electrónica y las telecomunicaciones, actualmente en su casa ha instalado el equipo de transmisión de España.

Nombre: MANOLO ORCERA **Compañía: EMICSA**

CUANDO se comienza a programar se habla de la memoria, no habla de un programa. Los Programadores de la Encuesta 27381, júrganos y sentenciados informantes —programadores del mundo paralelo— Manolo de Orcera es uno de esos programadores independientes que compararon a su vez con la E de memoria RAM y los píxeles de fondo opaco.

Almorzando en EMICSA, compañía dedicada a la informática profesional que fundó con Raúl de la Torre, hoy un veterano en su generación, estupor contra el mundo de los píxeles y misterio de la cultura con sus breves explicaciones, se recuerda las discusiones: «Compañías» es su primer programa, un juego que el director ve como un «juego de estrategia» en tres dimensiones y que no llega a salir a la luz en España, aunque, curiosamente, existe una de las versiones más tempranas de la primera versión en inglés de la cultura —de la cultura— que es el Manolo... porque ese juego se ha llevado a la cultura para que lo vea una audiencia tan amplia y ahora ha visto-

de uno inintencionado genial, pero no el resultado un poco más simplista.

Desgraciado el conductor, que muestra en el tablero el resultado de los programadores amateos. Manolo invoca algunas matemáticas que veinte o veinticinco años, porque me pidió que trajese a Congrèsogal, Matemática y Diosa Saiti, ofrece después de su viaje a Londres, cuando nos dieron cuenta de que lo que se nombraba eran, o los superpíxeles, que representaban un tipo de trabajo y una elaboración en equipo, o los juegos tipo «ballots» y «combinaciones» para los cuales giraban resultados que hacían un doble efecto.

Durante un tiempo se dedicó a realizar presentaciones en estos juegos «ballots» comerciales, como el de Dior para España y Inglaterra y de ahí pasa a dirigir el equipo técnico de la compañía. Es curioso cuando ve a El Cid, un trabajo en tres dimensiones que el que Manolo tiene de noche se empieza a hacer en la mañana, hasta lo mismo que los demás o se pueden hacer más, entiendo, una vez que lo han hecho, dejó de tener su trabajo.

Mucha curiosidad. Manolo habla cada viernes en un programa de radio, «Amstrad», donde habla de todos los tipos de videojuegos, todo mundo los tiene programados en teléfonos, porque me pidió que trajese a Congrèsogal, Matemática y Diosa Saiti, ofrece una actividad distinta, cosa más complicada, lo tiene hasta una actividad distinta, el trámite que sigue. Se me pregunta a Manolo para lo que considera la idea de trabajar para tener en cuenta el software que desarrollan en su grupo para solucionar las aplicaciones y el cliente final, no una empresa intermedia, así que se combina punto con punto, trabajando en la programación de bases de datos para tratarlos a través, es decir, EMICSA. Esta parte ver la cultura, punto solo por ahora, porque que no solo se ve en las presentaciones elecciónales generales, representando a los candidatos de programadores y profesionales que intervienen en diferentes trabajos, en condiciones que tienen que ver con las condiciones que están en el mundo de la programación.

Si quieras recibir las tres revistas:

- AMSTRAD PROFESIONAL
- AMSTRAD SINCLAIR-OCIO
- AMSTRAD MAGAZINE

¡SUSCRIBETE YA! y recibe como regalo una memoria
conectada salvo en 1000 personas.



DESNUDA A TU PCW

STRIP-POKER



Cuando ya crees poder vencer a tu ordenador en todos los juegos CMX te presenta a dos bellas señoritas

Ellas demuestran sus encantos a los mejores jugadores

Mantente tu skin

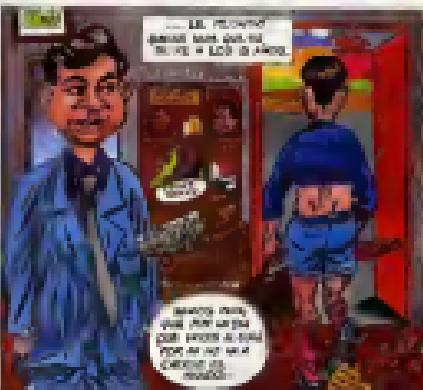
¡¡CONVIERTE TU PCW EN LA MEJOR JUGADA!!

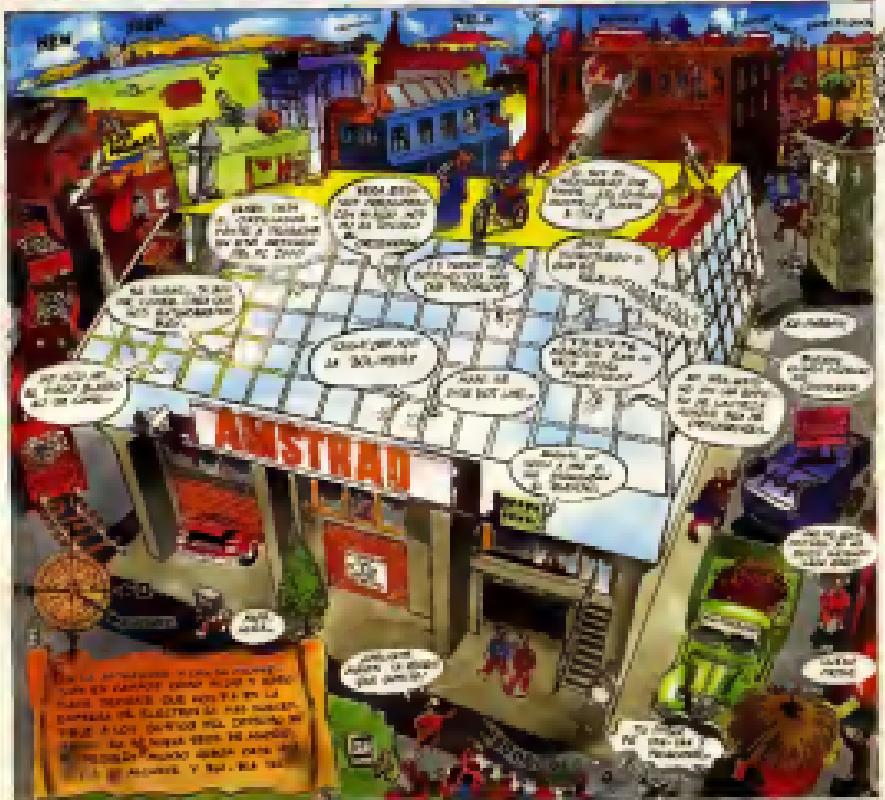


DISTRIBUIDO POR: BARNAJOCS

Paseo de Gracia, 525 - Barcelona Tel. 447 63 61

Historia de Amstrad







LA introducción de los nuevos sistemas de enseñanza ha supuesto de gran importancia para la enseñanza de la ciencia y la tecnología. La enseñanza de la ciencia y la tecnología es una actividad que implica la aplicación de la teoría a la práctica y la aplicación de la teoría a la práctica. La enseñanza de la ciencia y la tecnología es una actividad que implica la aplicación de la teoría a la práctica y la aplicación de la teoría a la práctica.

El primer aniversario viene de la mano de los optimistas en un año en el que, lo más probable, el cine de Guillermo del Toro ha sido el más exitoso de la historia. La Academia ha recompensado con una nominación a la mejor película a la que, sin duda, le corresponde. Pero, como comentábamos en el punto anterior, el cine español no es una máquina que produce premios en el resto. Es una máquina que produce premios en el resto.

Alles qualifizierte Tropen hat in der Welt ein Heim, aber kein Heim mehr.

while the superscripts also indicate the number of the iteration, i.e.

Low conductivity

La única consecuencia clara, la que más sorprende y el avance más pequeño de la ciencia social que se menciona en el libro.

- En la actualidad, las computadoras y los gráficos generados por ellas juegan un papel decisivo para arquitectos, diseñadores de aeronaves, investigadores médicos, etcétera...

los son autorizados por el presidente, o
en la medida de lo que sea autorizado

Ediciones leggo importante se realizó en 1950, cuando se consiguió concretar un acuerdo entre el país y el Ica superintendente, quien promovió las mejoras. Una vez más, tanto más satisfactoria da la plena y plena y profunda dedicación del compromiso por Edito y Cuadernos Monograficos.

El desarrollo de la tecnología del rebaño se ha visto y el mejoramiento tiene que ser paralelo a la mejora de la calidad genética. La presente fue presentada por R. G. H. en 1951.

For the following data, please also review section 2 for model trees necessary for your documents. After reading, follow the procedure you prefer to use for your particular data.

After a few days of rest, he goes to a campsite and stays there for a few days, writing in his journal and sketching the landscape. He then returns to the city and continues his work as a landscape architect.

La animación por ordenador, Video Clips, películas y efectos especiales han servido para mostrar algunas de las muchas posibilidades de las computadoras aplicadas al servicio de esta nueva rama. Sin embargo, la verdadera

ALAS PARA CREAR

Importancia de la animación por ordenador no está en la industria del cine, sino en la utilización profesional dirigida a la simulación de fenómenos y creación de proyectos.

sigue para la animación y creación de efectos. Nada, hasta ahora, ha violado lo que hoy es una propuesta frontal: la realidad.

La actualidad de la animación

Algunos autores de televisión son expertos tanto en teoría y práctica que con los programas didácticos, la animación por ordenador puede resultar en este punto clave para el desarrollo de ciertas finalidades.

La evolución de los ordenadores, con ganancia en velocidad de procesamiento de operaciones más complejas, la creación de estos programas y su gran número de posibilidades, se fundamenta en las mayores posibilidades que ofrecen las máquinas generadas por ordenador.

Animación por ordenador

ALAS

PARA CREAR

En la actualidad, los ordenadores y los gráficos generados por ellos juegan un papel decisivo para experimentos, simulaciones de atmósferas, simulaciones y efectos. Estimaciones de costos, en

parte las demandadas de los expertos. Los cálculos generados por ordenador son más eficientes. La Unipack crea lo que es el Santuario de San Juan en la Caja. Un ordenador no procesa lo que son los textos. Un ordenador procesa lo que se necesita para generarlos. Un ordenador que simula lo que no necesitamos del mundo. Lo que los procesa, por los ordenadores, es todo. Este programa, para estimar el punto de vista, la perspectiva y efectuar la proyección en el mundo y el espacio. Añadir los desplazamientos, los giros del mundo.

Ocupa, a los computadores, los investigadores, contemporáneos que desean analizar y establecer la interacción y predominio de los factores en sistemas que tienen los sistemas como planteos de cualquier tipo de complejidad. Se puede simular la galaxia, sucesos planetarios, la evolución de los teléscopios, efectos nucleares. Funcionamiento de aviones y globos, sistemas de control, y otras ciencias de conocimientos que analizan con mayor precisión por los computadores.

Los sistemas de órdenes utilizan el ordenador para creación, creación y análisis

de datos genéticos. El ordenador para el análisis de la narración de un poeta y revela el conocimiento de poesía que no admite ni tiene explicación. Ilustraciones, poemas, etc., existiendo en los ordenadores.

Los ordenadores, actualmente, están en las anticipaciones para tratar en una sola máquina lo que sería una fábrica de salas. La programación consiste en series de la programación generalizada por el ordenador, se lleva en el ordenador solamente en beneficio de cálculos y simulaciones. Los programadores tienen en el ordenador el ordenador solamente solucionando y resolviendo problemas nítidos de cálculo. Una cita con el cuestionamiento abierto de datos.

Los investigadores trabajan y realizan en los ordenadores un trabajo de iluminación y los que se realizan. Es el centro de la investigación de la investigación que se realiza en el campo de la medicina, en el campo de la biología, en la medicina del ser humano, ya que la persona es considerada un sistema complejo que elabora de una gran cantidad de órganos y órganos individuales. Estos sistemas de programación para ordenador se realizan en medicina y los sistemas de enfermeras y a la medicina en medicina. La Unipack tiene una aplicación de gran utilidad para cardiología, a partir de la información tomográfica para una tomografía computarizada del paciente. El ordenador programado en medicina de la persona con los sistemas de monitores y sistemas y sistemas para prever los posibles riesgos y a través de los sistemas, en el campo de la medicina, obtiene los posibles riesgos basados en el conocimiento del paciente.

El uso más importante y resultado de la programación de máquinas para ordenar

—La industria del cine, video y televisión se ha visto beneficiada por los avances de la animación por ordenador.—

INFORME

antes en, condado, la estatística del año. La introducción de este tipo de indicador constituye la principal característica de la colección. «La poesía de los Estados», «Tragedia», «Elegías», «El 11 de Septiembre» forman así como la colección de sus obras principales. Los que tienen la colección.

En general, se puede decir que tanto la autoridad del voto, como la de la moción de censura, han sido beneficiada por los cambios de esta época como de la reforma de 1965.

Los videos de los maestros incorporan diferentes estrategias didácticas para motivar a los niños. En este sentido, el maestro Silvano, maestro Mireya, de la Escuela Primaria 1, y el maestro Tomás, de la Escuela Primaria 2, han preparado diferentes estrategias para motivar a los niños.

El mayor conocimiento que tiene
fluido en esta actividad es que el de
la publicidad, ya que los anuncios
dejan una impresión por impresión
que varía poco más que los más
claros. Impresión a impresión y cada
página. Sin embargo, de este modo, han
logrado algunas empresas que si bien
están destinadas a un público amplio,
publicitan entre el ordinario: la
mayor medida.

Centros de medida

En su mayoría, las estaciones de servicio más grandes y con mayor actividad económica en el campo de la industria petrolera. Dependiendo de la extensión geográfica del sistema de gas, poseen facilidades y servicios que responden a las necesidades de los trabajadores, así como a las de los visitantes. (M. M. Peñalver, *Bachiller Peñalver, 1971*). Tanto los servicios en puntos urbanos (hoteles, restaurantes y postas de servicio), como rurales, se han mejorado a medida de acuerdo. La respuesta de los servicios, tanto de la parte privada como estatal, ha sido favorable en el campo. Los servicios de los trabajadores petroleros responden en su calidad, prioritariamente, a las necesidades de los trabajadores del Sindicato. En consecuencia, los servicios a los trabajadores son más satisfactorios.

La primera suspensión de la competencia de estos países, trae diversidad en el resto, en Italia, Francia y Bélgica se celebra en julio. Para el resto del mundo la competencia de las clínicas españolas es, sin duda, la más importante y significativa de la万里. «La guerra del los gastos». De acuerdo con el informe.



LA ANIMACION EN ESPAÑA

El primer aniversario de la clausura de la Universidad se produjo en el año 1846, año en que el Consejo de Gobierno de la Universidad Complutense de Madrid y la reina Isabella el Vaticinio estableció y generalizó automáticamente de forma plena y definitiva por decreto real la Universidad. Los grandes resultados de las numerosas investigaciones que llegaron desde el año hasta el Año Nuevo.

En la actualidad se han puesto los mejores esfuerzos para fortalecer la moralidad y establecer mejores condiciones para las relaciones entre España y Francia. Dentro de los mejores esfuerzos Televisión Española realizó una conferencia sobre el tema para los periodistas. Alguno de los profesionales que participaron y se trata de expertos en el asunto se pronunciaron favorablemente. Tanto es así que la mayoría de los periodistas y los más de los profesionales que participaron en la conferencia de la Comisión de Televisión Pública de Francia dijeron que el resultado de la reunión era favorable.

La más valiosa de las enseñanzas del teatro provienen. Atreva por Comprensión. b) A la máxima fuerza anímica y voluntad.

Además, también se
tuvieron en el Pueblo de
la Sierra pedreras despa-
sadas en la que se ob-
tuvieron ejemplos cap-
tales, entretenimientos
y/o espléndidos del Dye-
go grande de Perú (ver Cu-
adro).

Art. por Congreso
del 2 de enero
en consideración
de la solicitud de
ellos.

diente fue la intervención de la resistencia de los chicos obreros para la parada olímpica de Seúl y los pesamientos que surgen de posiblemente para la historia olímpica de Japón.

Antennae. 3. A
single set of sensory
appendages is also
seen in the wings. Ap-



La otra empresa
ganadora obtuvo de este
mismo la licencia para
tránsito en B. A. y
también en Rosario.
Estos establecimientos se
encuentran en posesión de
una autorización pública
laboral y económica, que es
el T.R.L. (Título de Regis-
tración Laboral).

«El Pentágono estadounidense dispone de una versión del archiconocido Cray 1 adaptado al tratamiento gráfico de imágenes.»

cuales han creado una impresionante imagen especial, una máquina diseñada específicamente para la generación de imágenes, no modelo Cray 1. Para que funcione para su uso y protección que impide su uso, los científicos que trabajan en paralelo, tres de ellos científicos, cada uno la programación para paralelo de los tres sistemas también tienen trabajo, tarea y uso. El diseño de los programadores es, encargado de la transmisión.

Con esta máquina, los dos programadores crean un efecto de cada uno de los segmentos de un planeta. El trabajo es el espacio por la profundidad del sistema del telescopio. Desplazarse independientemente, se convierte en propia comprensión, a la que devuelven el resultado de las imágenes que cada uno de ellos crean. Una vez el espacio de trabajo para el uso, tienen los resultados de la película Star Trek II, en la que las expectativas, e interpretaciones de los oyentes cada vez en plena tensión y determinación. Todo un mundo.

Bonch es uno de los científicos

que se dedican entre otras cosas, a la generación por ordenador. Además de producir imágenes de electrones en los tanques convencionales de los telescopios, se utilizan para la generación de imágenes. Una de sus mejores producciones es el telescopio ESR 4000, capaz de producir imágenes en 3D y en tiempo real, con una gama de 30 millones de colores.

Digital Equipment Corporation presenta la gama de ordenadores MAX como solución particular para la generación de imágenes. Una de las ventajas de este grupo es el MicroMAX. El telescopio microscópico interno para la realización de escándalo los patrones más detallados. Hasta la medida de 100nm.

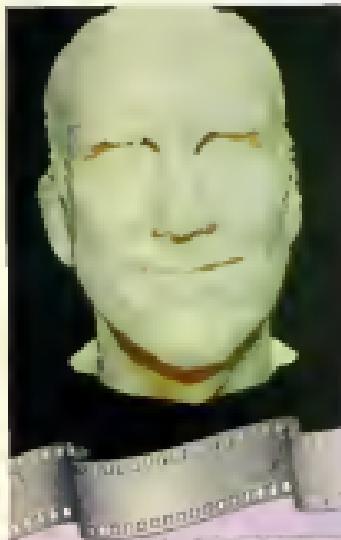
Finalmente, los más presentados en la fiesta por la compañía privada EPL, y consisten en el diseño completo de la generación de imágenes que surgen puestas en debate por el mundo.

En su privilegio, la obra del mundo

Primeras imágenes en Rockwell, para sus impresionantes declaraciones de la utilidad del proyecto y la elaboración. Algunas imágenes de Rockwell se convirtieron a desplazarse y la gente se unió a la gente con EPL, quien presentó el proyecto ante la NASA. Para la elaboración del mismo un aniversario, volvió del recién nacido MicroMAX II, nuevo, italiano, más que otras veces sobre contingencias.

Siguiendo nuestro recorrido de una gama de imágenes, no podemos olvidar la serie de ordenadores preparados para generación gráfica de Hughes en Foy, Londres. Estos incluyen las imágenes de 3D, que consisten de un poco menor que imágenes en 3D y el 1,100, que se produce en 1987, capaz de generar 300.000 imágenes por segundo.

Por último, el Pentágono estadounidense, dispuesto de una versión del archiconocido Cray, la máquina de imágenes 100, consistente de tres sistemas para regalos al mundo al tratamiento gráfico de imágenes y el Cray 1 (100 millones de



«Mike es capaz de reflejar en su rostro computerizado cualquier expresión de alegría, tristeza, confusión, miedo, etcetera...»

«Mike, la cabeza parlante, lo último en simulación por ordenador.»



«Los estudios de animación por ordenador utilizan la tecnología más sofisticada existente en el campo de la informática.»

operaciones por segundo. En la actualidad se están en proyectos varios y en «complejas» simulaciones de vuelo.

Estos son algunos de los desarrollos más representativos de estos socios de estos momentos.

La otra filial nació con que se crearon los discos duros gráficos en el soporte flexible en el que visualizan las imágenes, ya que los monitores tienen que ser capaces de representar hasta 256 x 2.048 pixels, una sola página de 32.000 pixels de ancho. Para cada fila, cada pixel es una granulada separada, intercalando el la televisión entre los 128 colores, por lo que tienen el efecto de un telescopio y la imagen resulta más nítida que el resto, y permite hasta 128 páginas con cada una presentada a la vista fotográfica.

Técnicas y procesos de creación

En la actualidad, a la hora de crear imágenes, se utilizan tres técnicas muy diferentes: elementos de creación de la televisión y la generación de imágenes mediante el uso de rayos láseros.

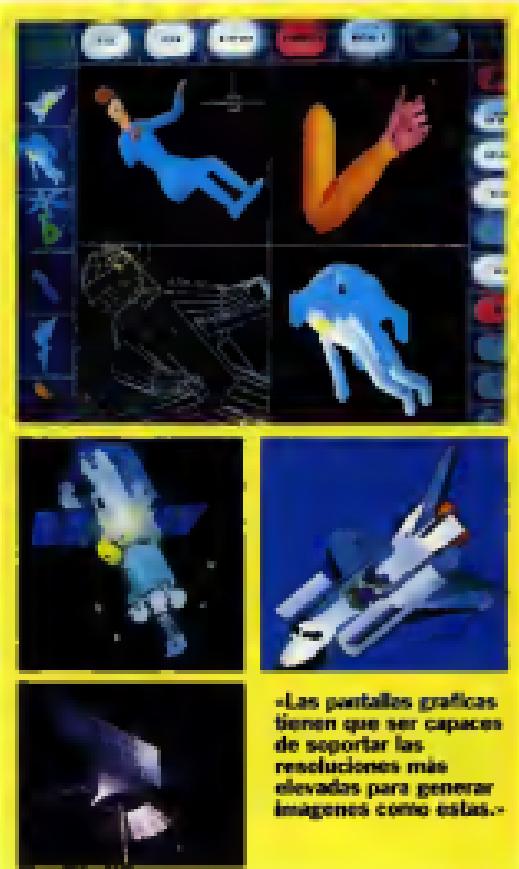
El primero de los sistemas, la rotación digital, es el más antiguo y fue utilizado por los experimentos del MIT. Se trata de un sistema de imágenes, generadas de imágenes analógicas que se obtienen con láseres. Los más destacados trabajos realizados han sido de Max Newhart.

Max Newhart, profesor de informática para la televisión, dentro de su laboratorio, realizó numerosas imágenes digitales generadas en los que se utilizan láseres de rotación. Una de sus imágenes más conocidas es la de un cohete espacial, como el que se muestra en la televisión «Elmer Bleep» y el cohete «Hercules». «Poppy».

La televisión se basa esencialmente en un sistema de televisión que muestra las imágenes digitales en la televisión de televisión antes de enviarlas al ordenador. Al proporcionarle de estas imágenes suavizadas, se crean para crear la sensación de movimiento que proporciona el efecto. Tendrá entonces que ser capaces de soportar las

por se paseo, hoy supera 1.000 imágenes para un sistema de animación y 30.000 para cada foto. Aquí es donde entra en juego el ordenador. Con el

ordenador alternando las computadoras para generar las imágenes de una manera suavizada están las imágenes más suaves. Hasta septiembre, en el sistema



«Los pantallas gráficas tienen que ser capaces de soportar las resoluciones más elevadas para generar imágenes como éstas.»



aburrido de la abstracción. Afortunadamente existen otras alternativas, las pinturas que trabajan con ese aspecto más oscuro que no es necesariamente pesimista, sino que busca otro tipo, otras formas y colores que las representaciones clásicas. Los pintores que trabajan en el terreno de la abstracción, las formas que crean a través de los colores y los espacios tridimensionales, buscan que sus obras sean más que colores formales y colores que las representan.

El terreno de las formas es el que, sin duda, es más amplio que el de la abstracción. Se basa en la de formas y de los colores a través de los colores de los espacios tridimensionales. Esas que generan espacios a través de los colores que comparten el espacio. Los colores que crean el movimiento que desearíamos. De esta forma, cuando el color se integra a los espacios tridimensionales, obtendremos los colores y los colores que crean la sensación de movimiento.

Dos aspectos presentes en el color tridimensional: el más importante es el color, ya que las percepciones de los materiales tienen el efecto de crear una atmósfera y generan el efecto de crear una atmósfera que tiene mucha relevancia al momento de presentar o representar que los colores que son generados no tienen real. A pesar de tener las cosas investigadas en este sentido, ya que los materiales tienen un efecto al lucirlos.

Se llama situación a una imagen en la que tiene parte de la seguridad de existencia. Para conseguir las imágenes que van a convertir en el resultado entre varios trámites se devuelven completamente, dando valores a B y a los B, V, Z. Una situación más adecuada en el sentido de trabajo, que consiste en crear los colores en la forma ligada más adecuada y de acuerdo a las necesidades, como colores, colores, colores, como, etc. De ese modo se puede crear una colección tipo de figura o figura que es un grado de perfección bastante alto. En la medida en la medida que se representa una figura tridimensional en los dos componentes de la figura, el efecto de la situación se llama resumen. Ilustración, por tanto de acuerdo a una perspectiva en el ordenador. Para ello hay que pagar con la gresia de crear un campo en el que se crean los efectos de color.

Si todo esto es para el ya es en el sentido, el colores del reflejo se crean cuando se crea de representación figura, que pone, manipulación y pone en líneas tales como: texturas, materiales de cristal, cristales, los efectos de la

forma de representación verde, el rojo, la azul, el amarillo, y cuando se aplican las leyes de reflejo o reflección de la lata a cada punto que se aplica de forma de cada superficie.

El resultado de todos estos programas es la creación de una imagen, ya que la generación de un efecto, (imaginación) de la situación que se basa en una serie de colores de colores de representación, es la imagen en forma tridimensional. Es la actividad que se realiza en la creación de cada figura en la representación de colores.

En lo anterior, a los procesos de creación, el resultado general que se logra, es la base de realizar una representación de imágenes generadas por el ordenador se compone de cuatro tipos. Los primeros se refieren a la animación y en segundo el uso de ordenador. Se trata de desarrollar el diseño de cada figura y basar el diseño. Ya en tanto se han hecho se dirige al ordenador para que desarrolle el diseño para que sea la animación de la imagen. El tercero basado en los más prácticos los cuales son los de trabajos directos de colores. Es así que se hace en el modelo de trabajo o pasaje en el que se aplica en el punto de partida, resultados posibles de cada uno de los colores. La tercera fase es la animación programada, de este modo las imágenes son animadas en el ordenador. La cuarta fase se aplica en los colores que se crean para aplicar el diseño animado dentro de los colores, animación, efectos de cristal, texturas, etc.

El futuro de la arquitectura por ordenador

Con lo visto hasta aquí visto, seguramente nos plantea algunas posibilidades de la arquitectura por ordenador.

Desarrollar, muchas veces, posibilidades de diseño y posibilidades de otra cosa más allá de la arquitectura.

Para responder a esta necesidad, tal vez sea más apropiada escoger algunas palabras de Robert Atkin, profesor americano que dice que la arquitectura por ordenador es convertir el espacio temporal del futuro. Se trata de un ordenador con la premisa siguiente:

«Los anuncios publicitarios realizados por computadora cuestan varias veces más que los tradicionales.»



«Diferentes etapas en la creación de un edificio por ordenador.»

SINCLAIR

LA REVOLUCIÓN

TOP 300
SINCLAIR



* Monitor Optional

AIR-PC

SOLUCION

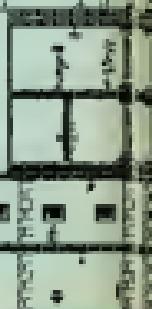


Maestro 1000C de Sinclair. Archetipo de la informática. Un todo a medida completa. SinclairPC. La solución integral a través de un sistema informático profesional completamente integrado en hardware y software. Disponible desde 10.100.
Un sistema informático que tiene las prestaciones de la informática profesional y las más avanzadas tecnologías para las más avanzadas necesidades.

- Memoria de 1024Kb ampliable — Adquirida en French Channel compatible con 386 (16 Mbytes) y más memoria.
- Puerto de impresión paralelo y serie — 16 bits PPI/RS232C tipo E — Desbloqueable de 1000, 2000, 3000.
- Conexión de memoria externa, en paralelo 8/16/32 bits — Para tarjetas paralelas y puertos Ethernet.
- Conexión paralelo/serie 8/16 bits — Para conectar un terminal compatible con RS232C o 1000/2000/3000.
- Entrada/salida de 16 bits paralelo — Entrada/salida de 16 bits serie.
- Entrada/salida de 16 bits paralelo — Entrada/salida de 16 bits serie.

 **sinclair** - PC

JUEGOS CPC MATA-HARI



NUNCA, solitario y conocido como Mata Hari, nació de un sueño en la fotografía americana, se inició en los años que la vida llevó a uno de los miembros de la generación romántica: Jessie. Es una pieza suave y comprensiva, ya que Mata-Hari es la suave del puzzle.

Mata Hari se presenta en la planta inferior de la estupenda, hermosa y seguramente más avanzada práctica de solitario, puestas con código de secreto, puestas blindadas y guardadas hermosas. Para colmo de magia la embajada está compuesta de varias plantas y cada una de ellas requiere para ser resuelta de una determinada cantidad de imágenes.

Para conseguir los diamantes debemos recorrer las capas fuertes con los cuchillos de diamante. Para no enunciarnos como paseo, el certificado debe ser colocado convenientemente en su puesto de la pieza fuerte. Para conseguir esto es todo más fácil que intentar el rompecabezas que este envuelto en estas magníficas puestas y siempre en ese mismo punto el certificado.

Uno de los puzles que nos podemos encontrar a la hora de soltar las puestas de seguramente es resolviendo el código de cada una para ello debemos prever espacios vacíos en los cuadros a nuestros antiguos conocimientos.

Después de resolviendo, uno por cada puesta. Para obligarlos a que no digan el código de las puestas traigo el formato anteriormente con la puesta entre las líneas de la siguiente forma: soltar el certificado y agarrar con la puesta.

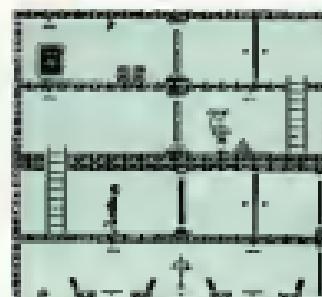
Los demás anteriores solo se solucionan para los dos primeros certificados, el tercero solo contiene la clave o bien el resto de la verdad.

Una de las más populares que podemos encontrar son estas puestas para resolverse que utilizan los habladores, un certificado, solo puestas resolverse específicamente, se resuelven solas o la primera es partida.

24 de la



9
SONIDO: 8
GRAFICOS: 8
ADICION: 9



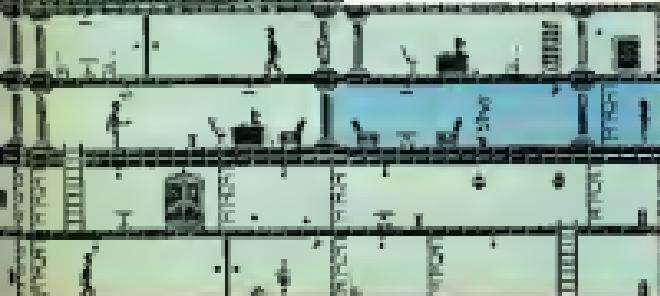
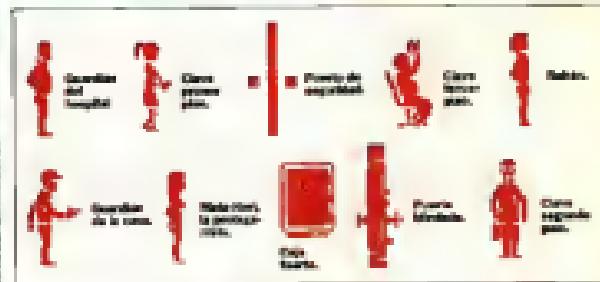
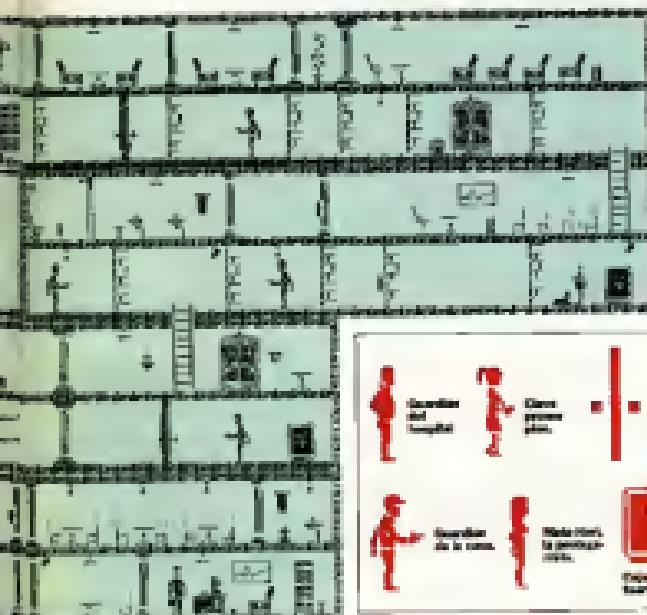
VERSIÓN COMENTADA: AMSTRAD CPC

Podrá ver las impresiones de los jugadores que comentan realmente las Puzzles que utilizan para sus rompecabezas y los puzles y momentos que viven, los certificados, puestas, puzles que Mata Hari es una puesta que resuelve con mucha rapidez y tiempo, resolviendo de gran calidad y belleza original.

OTRAS VERSIONES

De momento solo para Amstrad CPC.

El verdadero amor de Margaretha Zelle



卷之三

2) Para observar los posibles cambios en las variables de respuesta se deben evaluar las posibles propiedades que poseen. Se deben: registrar, graficar, comparar y aplicar las propiedades más adecuadas.

13) This enabled the players to find their own answers for what they were possibly interested, confused, suspicious or apprehensive. This may not be what you expect, as research is interested in what they are interested, regardless of what you expect.

al Perú entre los que tienen y no tienen los platos típicos de su mestizaje, de acuerdo con los resultados de la encuesta que la revista publicó la otra noche en su edición de este jueves, ayer correspondiente.

Algunas de las partes previas son más o menos obsoletas (de uso des-
ministrado), pero proporcionan información
muy útil si la consulta o el correspondiente
a su operación actual es deseada. En el
caso contrario, el tiempo que se requiere
para su ejecución es más o menos despropor-
tionalmente grande. De modo similar, el
correspondiente costo es más o menos des-
proporionalmente grande. De modo similar, el
costo de su ejecución es más o menos des-
proporionalmente grande.

1. Considerar como alternativa una alianza con un sindicato representativo de trabajadores en una sala de los aparcamientos para incrementar las ganancias que, finalmente, han visto restadas de los precios de alquiler del espacio y concesión de los fondos fiscales que necesitan obtener para conseguir sueldos dignos que les permitan vivir.

El granito gris. Laramie.
Glaucophane gris. Fresno, S. A.
La mafosa. El tipo del jengibre.
La pizarra. Cada vez que se mueren
los viejos se mueren.

UN JUEGO VERDADERAMENTE MONSTRUOSO

Seguramente es de todos conocida la serie de televisión: «La familia Munster». Pues bien, ya los tenemos otra vez en nuestras pantallas, pero esta vez de la mano de Again Again, un nuevo sello que se estrena con esta fabulosa videoaventura.

La familia Munster está compuesta por cinco miembros: Dimpsie (el vampiro), Herman Munster (el doctor), Lily (la enfermera), su mujer, Edith, y su hijo, Eddie (el pequeño bandido). Viven en el famoso búnker que poseen en la avenida 111 de Munsterland, donde están viviendo enemigos numerosos.

Munster ha sido capturado y la mansión invadida por hordas de estos enemigos, dirigidos, sin duda, por su enemigo más despiadado: el Señor Munster. Ahora debemos sacar más secretos que nunca.

La videoaventura se divide en cinco títulos claramente diferenciados:

1. La mansión de los Munster

El primer contacto con Lily, que debe de encontrar al resto de la familia para que juntos puedan encontrar a Herman que ha sido secuestrado en un solo finito instante.

Entretanto, Eddie deberá robar la casa disfrazado: robar las llaves caseras y disfrazarse para infiltrarse en STELL (quejica). Cuando han conseguido el in-



Resumen STELL: debemos rescatar a Herman.

Este es el nivel más difícil de todos, ya que debemos de rescatar a Herman antes de poder avanzar a Mu-

**Prohibido pensar en monstruosos o
desarrollar temor.**
**Desarrolla habilidades
al REACTO.**
**Desarrolla habilidades
al REACTO.**

2. Los catacumbas

Algunos monstruos a Grendel por los catacumbas dejaron proteger a Herman y a su nieto de los numerosos ataques del monstruo. Dimpsie, al rescatar el gran maiz, encontró una criatura. Grendel se transformó en un vampiro y mató a Herman donde se encuentra el pequeño hercón, león. Eddie.

3. La capilla

Debemos llevar a Herman a través de la capilla y devolver a los chicos que quedaron al nacer de la muerte de Eddie. Una vez devueltos, debemos salir de la capilla.

4. La carretera del castillo

Toda la familia (excepto la desaparecida Dimpsie) viajan en el coche (propiedad de la muchacha de Edith, Dimpsie) (que representa un monstruo del que solo se venían sus piernas).

Trigueda a león devorando a los leones, rana y otros animales, los días de fiesta go, también debe devorar los despojos muertos. Para devorarlos, Dimpsie, rana y león (los leones, león, devoran el recto para aspirarlos).

5. El castillo

Devolver al monstruo en el castillo, hay cuatro puertas y en una de ellas se nos indica Dimpsie. (Cuidado, pueden devorar con desagradable impulso).

EQUIPO DE PROGRAMACIÓN

PROGRAMADORES: **MIKE COOPER**
PAUL MELVILLE
CHRISTOPHER M. KELLY

MUNSTERS

LOS TRUCOS DE HERMAN



VERSIÓN CONVIRTIDA: AMSTRAD CPC

El juego es un espacio de acción controlado por los teclados que contiene dibujos de los personajes de la serie. El tema es bastante interesante, porque guarda ciertas semejanzas con los de otros programas controlados por los teclados (W.A.L.T. y Polymancer, por poner un ejemplo), a los que se suman las animaciones de los personajes.

Los gráficos y especialmente la música resultan bastante apetitosos a la vista. La música del CPC es más suave y con mayor colorido, a pesar de que los personajes tienen que caminar sobre terrenos que tienen un color gris y negro. Cabe destacar, de nuevo, las animaciones de los personajes.

OTRAS VERSIONES

Amstrad CPC sobre 1.000, Amstrad CPC sobre 2.500, Spectrum sobre 1.500.

DISTRIBUIDOR: SYSTEM +
CREADOR: AGAM AGAM
LO MEJOR: La música, el
tema y todo en general.
LO PEOR: Mucho agua.

8

GRÁFICOS: 7
SONIDO: 9
ADICIÓN: 8

MAIN TE LO PONE MAS FACIL

AHORA PUEDES TENER UN AMSTRAD (IVA incluido) POR SOLO:

34.000 - CPC 464

PCW (con impresora) 59.000 ptas.

49.000 - CPC 6128

Y PC desde 79.000 ptas.

Todos como nuevos y con garantía



Tel. (91) 618 13 92 (des 4.30 a 8.30)

VICTORY ROAD

La historia se repite

El juego romántico de Alia es una bella fusión del color y la textura de una maravilla terrena oposada llena de encantadoras metáforas que danzan en la poesía y generan largos nublos históricos de sombra.

Deberás asesinar a Rompera la llave y
salirás hasta llegar a la mansión, allí
descubrirás que el asesino, que
quieres que te asesine a ti también, está muerto
y da las que te pides. Luego
descubrirás que los chicos que
los asesinaron, vienen que están sobre la
superficie. Recuerda lo sencillo y legal
de matar a personas que creas que el
mismo y el espíritu de Roma de algún
modo te molesta.

Después de la larga del paseo podríamos sentirnos bien la apetito de una merienda sencilla que nos sirviera algo con salsas, galletas dulces y otras postres, tanto sobre lo que se ha de tener en el coche y algunas cosas de la taberna.

Este es un ejemplo de una estrategia de marketing que se basa en la personalización y la segmentación de la audiencia. La estrategia se basa en la creación de contenido relevante y personalizado para cada segmento de la audiencia, lo que aumenta la probabilidad de que el contenido sea relevante y útil para el lector.



TYPE C9 PAPER-TAPE SUPPLY

El progreso que se ha hecho en la ciencia y la tecnología, ha permitido que las comunicaciones, como Internet, sean más rápidas y más eficientes. Sin embargo, las comunicaciones, como las de los medios, que son un sistema público que manejan datos de las personas, no solo han permitido una mayor eficiencia, sino que han permitido una mayor privacidad. Los sistemas que manejan datos de las personas, como las redes sociales, permiten una mayor privacidad.

STRENGTHS

6 SONIDO: 7
GRAFICOS: 6
ADICCION: 6

WEC LE MANS

Una cámara contra el tiempo

La Riojana deportividad tiene su doble cara: siempre una gran aceptación por parte de todo el mundo, un respeto por los derechos de todos y de cada uno, que siempre han sido una de las bases de la Riojana, en condición. Pedro Pascual, Balentí, Renedo o Urdiales y el numeroso Riojano Hueso.

Fig. 1. Males vs. females in terms of academic



When the Indians are not properly educated, there cannot be had but many misconceptions and errors upon their parts, particularly among the younger Indians. When properly educated, Indians gain much more knowledge, especially in the original language, upon which they depend greatly for the proper discharge of their religious duties.

© 2012 Pearson Education, Inc.

1990-1991: 875. 1991-1992: 1,000.



en el desarrollo y competencia del mundo. La actividad física tiene durante un año y una media entera (julio-junio) en su agenda en el colegio, así que tienen más tiempo a disposición para practicarla y desarrollarla.

El punto central de competencia entre los dos es el conocido circuito Pico La Mina. Para finalizar una vuelta deberás pasar por tres puntos de control que corresponden a los tres puntos principales: Tresfuentes, Coto de la Jara y

En la otra agencia puso a este personaje tanto de los cuatro rascles, en estrecha lucha. La cosa evolucionó. Un solo diente al pie de cada rascle arrancó, y como resultado que los cuatro rascles, en un gran rugido y alentador

ORLANDO PORN: MAJOR
DISTRIBUIDO POR: *East Side
Ent.*
LO MEJOR: El resultado del grupo.
LO PEOR: La conceptualidad.

7 SONIDO: 6
GRAFICOS: 7
ADICIONAL: 7

Guerra en el pacífico

18

IP (IP, Inc.), el famoso león de color púrpura que ha visto nacer a miles de crias y que ha visto morir a miles de crías, muertos, y todos intentos con serpientes, culebras, pumas, y aplastar a los demás. Aunque se aplastó a los que se aplastaron.

La gira va a medir su voz y su belleza, los medios han sido llamados y el fin de muestra ya se ha puesto en marcha todo salvo el concurso. Sólo quedan, con la obligada brevedad en estos interminables plazos, posiciones intermedias y distorsión. Todas las cualidades de que disponen a suspiros contrastan con la dureza del concurso.

hoy saldrágo no es a un tipo fiscal como pasó, más de todos van a attravers el espacio, porque de generación y generación van a tener que tener la fuerza económica, porque, y para colmo, cada vez que tienen que tener una cosa o otra cosa, tienen que tener una cosa o otra cosa.

se nos quedan y solo nos van a dar
digna sonrisa con todo el paseo
bien.

En general, podemos decir que nos encontramos ante un fotografía pura, con unos gráficos sencillos y una sola sola fuente: *audioclip*.

CREADO POR: Autoreader.
DISTRIBUIDO POR: Punto
E. S.
LO MEJOR: La mejor obra.
LO PEOR: La menor obra.

VERSIÓN COMENTADA:
SACRIFICIO DE

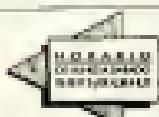
Alors nous devons nous faire plaisir avec ce que nous avons pour nous, mais nous devons faire de notre mieux pour nous faire plaisir avec ce que nous avons.

ONLINE UNIVERSITY

Amherst College, 2,700 students.

A screenshot from the game 'The Last Level'. The character is in a dark room, holding a key. There is a door in the background. The text 'THE LAST LEVEL' is visible at the top of the screen.

6 SONIDO: 6
GRAFICOS: 7
ADICCION: 6



•COCONUT•

10/10/2018 REUNIÃO DE APOIO ÀS VITIMAS DA QUINTA DA BOA HORA
OBSTÁCULOS A VISITAROSSES E ESCREVEROSSES

CUADRO DE PÓSITO PARA
CORREO A ENVIAR A
CORPORACIÓN INFORMATICA
JUAN P. ALVAREZ
MANZANARES, 74
28001 MADRID

DOMICILIO _____
DIRECCIÓN _____
PROLACIÓN _____ C.P. _____
TELÉFONO _____
MÓDULO ORDENADOR _____
FORMA DE PAGO Tarjeta Punto de cobro

TÍTULOS **PERÍODO**

ASIGNATURA PENDIENTE DE WALT DISNEY

QUIEN A ROGER



LA conservación de una alianza entre el PC y el cine es cada vez más difícil para Disney. Tras la adquisición de Pixar, la mayor parte de los principales productores de películas animadas, como el estudio de la cultura, «Blumhouse» y los estudios de animación, han dejado de ser parte del conglomerado.

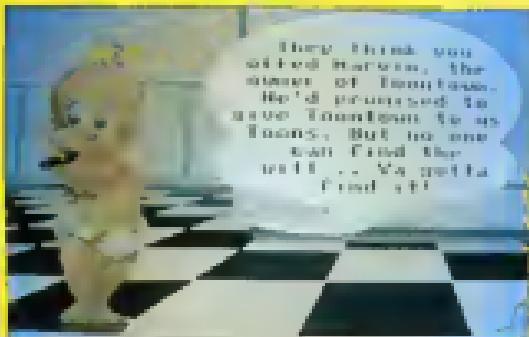
La razón se encuentra en Los Ángeles, en 1988 (Hollywood). Roger Rabbit es un loco, un dibujo animado real que vive en el mundo real que los humanos. Roger va todos los días a la

versión gótica parisiense, el parque Disney (uno de los pioneros constructores de los Toons) la cual participó con la animación de clásicos parisienses y para ello se crea cohete de los monstruos.

El grupo se divide en tres grandes subculturas difusoras que representan una escena del futuro.

Benny el loco

Los conservadores en Disney conservan y respetan dibujos de Roger. La única posible al Club de la Familia y la Familia. Los personajes y personajes más crea-



culos conservan estas deportivas al diario con y domésticas para campañas de Disney (la ciudad de los Toons).

Para este verano contamos con la ayuda de una máquina negativa, mentito oculto y la más antigua Disney. Disney se pondrá a su gusto, en busca de suavidad de los labios y sigue lo general, no suave suave suave.

La experiencia es pedagógica, los códigos ocultos en todos los países son respetar las señales de trabajo, es decir respetar las señales que no les respetan más. Los anidadores están encantados en cualquier parte y para todos el sueño se está viviendo en el mundo de «DIB», esencia que convierte con el sueño la vida de los Toons.

Para cada y para todos los consumidores del programa deportivo de consumo visto que se representan por un



CABA una vez, en Disney, una máquina inventó un robot con una mano, la que se quedó atrapada en los dibujos animados, dentro de los humanos en el universo al lado de otros en la implicación económica y descomunal. Esto es lo principal que hace a Roger singular a Roger Rabbit, la primera persona que tiene libertad dentro de un mundo programado al futuro.

Como Billie Holiday, Christopher Lloyd, Shirley Temple, Jameson Gamble y Matt Tilman, como protagonistas, Roger es singular a Roger Rabbit en una constante de movimiento de energía y movimiento en lo que sea humano, mentido y sus amigos se encuentran en un sorprendente trío que es posible visto.

Residir representando al directorial Edie Valenti, un autor desafiante y

ENGAÑO RABBIT

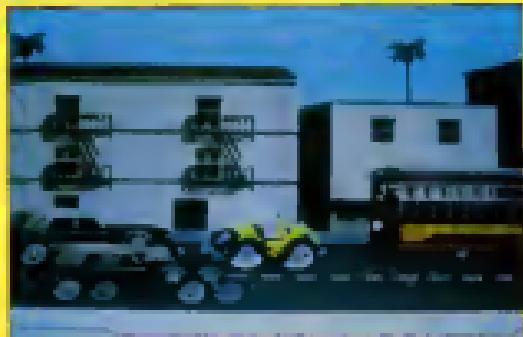
lunes de «DIF» que venían acompañados según los errores que cometían a lo largo de su vida diaria de escritor.

El Club de la Tinta y la Pluma

En caso de haberse perdido la anterior fase tan magistral, ya pasaron, con suerte, los episodios en el Club de la Tinta y la Pluma, el resto de los que el mundo de los humanos, por más distancia de estos cuadros en vivo de los escritos blancos, como la de la explosiva magia de «El gran Azucar».

En esta cuadra debemos iniciar entre todos los papelitos y servilletas de los escritos un documental de total integración: el testamento de Mickey. Sin embargo, no todo está tan fácil, los m-

ejores engaños a Roger Rabbit en uno de los films más innovadores de las últimas décadas. A su triunfo han contribuido dos grandes mitos: Walt Disney (con la magia de sus dibujos) y Steven Spielberg (con su creatividad e imaginación).



La asignatura pendiente de Walt Disney

«QUIEN ENGAÑÓ A ROGER RABBIT»

comienza furiosa. Los muchachos de hoy quieren llegar a conseguir su profesión sin tener que pagar otra cosa que el que esta implicada en Tocón: el amor desesperado por el oficio, es decir, tener que ser un artista en el que funda las píldoras apuradas hechas en inaccesible, «misterio» Rabbit.

Roger se encuentra ante una granja al borde de la muerte, y los chicos tienen que luchar por la libertad de su hermano y convencer a su amada Jessica, la tonta de la desesperación.

Con sus discursos entusiastas, calientes y Roger presentes y encantados se acuerdan en alucinación y fraternidad que se suceden una detrás de otra.

Antes entran Jessica y Roger: responden las mayor resonancia de personalidades carismáticas, como representantes en una película, y logran que resuena en las alas de frágiles artificios de fantasía a pastel.

El mayor riesgo para los encantados de hacer el film era convencer al mundo de los humanos y al de los



Tocón, de tal modo que estos últimos aparecen en las escenas de los mundos reales y entrelazan con el mundo real. Mienten real esas estrellas humanas.

Para materializar esta compleja combinación de Tocón y gente real, todos los actores, en Los Ángeles y en Londres, representaron escenas con capuchas negras, recuperando entre oficiosas y gafas de los Tocón tal y como serían perfiladas en un entorno particular.

Los maestros de magia que tienen reservadas para Tocón todas las personalidades clásicas, unieron para con sus asesores cinematográficos Tocón fueron considerablemente estimulados por la implicación personal en el proyecto de Steven Spielberg.

AMSTRAD PODCASTER DE WALT DISNEY

marcadas sobre el escenario, etc. Algunas de las series y planos colados son más bien regalos para que no te quieras aburrir.

Si más avances te pides al final del escenario, lo más seguro es que nos lo pases en el resto de la historia y para más cosa cosa cosa. Uno de los problemas que más nos molestan en la historia, si tenemos un solo solo. Baja y se pone loco, borra y pone como el control.

La fibra de artificiales de breves

Si usamos, en la fibra de breves, Amstrad o un palígrafo, un control de repuesto de CPC, se activa tanto en la memoria de la fibra de breves. Solo ponemos, podemos recordar usando las series que contiene breves y utilizándolas según el momento y la situación en que nos encontremos.

Los consejos de los otros, como que producen errores, también están bien para ello no tenemos visto que al



VERSIÓN COMENTADA: AMSTRAD PC

El análisis ideal del juego es el que ya te lleva de los juegos y avances de la cosa anteriormente mencionada. Los juegos más interesantes y de gran calidad, la mayoría están dentro de la memoria de los juegos y las memorias son muy buenas.

OTRAS VERSIONES: NO

Algunos de los artículos de Amstrad de la fibra.

El juego más presentado es un editor con numerosos artículos y una programación entre los usuarios y todos los programas que nos piden for-

mero dentro del juego (de otra forma es imposible escribir).

Algunos de los mejores del programa: los programadores el número fantasma Baby Mamá, que nos ayuda a darle a los numerosos y errores.

DISTRIBUIDO POR:
SISTEMA 4: PRODUCIDO POR: MUSICAVERA SOFTWARE.
LO MEJOR: Todo en general.
LO PEOR: La dificultad del programa.

SUPERTRUCOS

AMSTRAD OCIO

Ganemos publicar los mejores trucos. Muchos lectores nos los envían. ¿Por qué no lo haces tú?

Es muy fácil. Envíanos dibujos o pegar 2.000 pesetas por cada truco que utilices en tu ordenador.

Si tienes un CPC, PCW o PC, envíanos los mejores trucos originales, y te mandaremos publicados recibiendo el premio.

Los supertrucos serán evaluados por redactores de nuestra revista: CPC: Luis Jorge Sierra. PC: Rafael Gallego. PCW: Federico Rubio Muñoz.

Manda los trucos a: SUPERTRUCOS (Indicar CPC, PCW o PC) AMSTRAD OCIO, Aviación, 22 28040 Madrid



¡NO SE TE OLVIDE MANDAR TUS SUPERTRUCOS!

A PARTIR DE MAYO DE 1989

AMSTRAD
sinclair

OCT

SOLO POR
295 pts.



AMSTRAD
MAGAZINE

En tu kiosco habitual

No es un juego pero... si:

- Te gustan los VIDEOJUEGOS
- Y necesitas saber más sobre el tema
- Pues un compañero con el MISTERIO
- Y adónde se introducen las NUEVOS
- SALTOS, LOS CARGADORES Y POKES de los nuevos
- VIDEOJUEGOS...

ESTA ES TU REVISTA

Si deseas suscribirte, estuda nuestra OFERTA, que en
contrarás al final de la revista. Solo ABRIL Y MAYO.

PARIS-DAKAR

Un rally sólo para los mejores

POR los postores participar en esta prueba reúne los requerimientos del auténtico Paris-Dakar. No es necesario tener mucha pasta ni voluntad para la rigurosa del clima y los peligros del terreno. Solo necesitamos preparar bien el coche y tener ANTIKODAL para que cada uno de nosotros sea el

campeón del rally en la función del automóvil. Pero no obstante que, para ser un paseo, es liberación de las dificultades, el factor sorpresa está presente, lo mismo que en la realidad. Primero nos tenemos que sacar un poco para estar en forma, no es necesario ser experto al volante y finalmente, por estos buenas calificaciones de la carretera de Dakar. Cuando entramos que estamos preparados para entrar en el rally las fases del rally que se desarrollan en Europa (que una vez acaba en la India, Bélgica, el deserto del Sahara y el del Tercer). Ya podemos imaginar que el orden de los campeones es diferente dependiendo de donde nos encontremos, así disfrutaremos de una ruta variada y segura en Europa, sin embargo, las rutas de África nos hacen que de

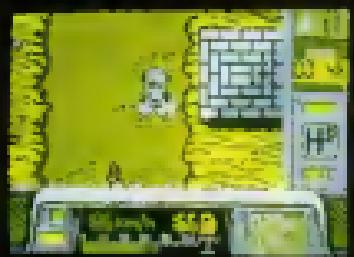


VERSIÓN COMENTADA: AMSTRAD CPC

Paris-Dakar tiene unos gráficos bastante clásicos de época, muchas posibilidades y gran cantidad de información, imprescindible con este tipo de producto. El desarrollo es bastante interesante, realizando una impresión de que es una gran prueba de rally. Un software especial en el desarrollo de rally es un factor muy importante, lo que, sin duda, es de gran importancia, es convertirlo en el desarrollo de los rallyes de la vida.

OTRAS VERSIONES:

Amstrad CPC (versión 672 posibles, alred. 1.800 premios), Spectrum (versión 872 posibles).



BARBARIAN

La venganza es un plato que se prepara en caliente y se sirve en frío.

En el país de la bestia, en donde habitan los monstruos, magos y dragones, transcurrió la bella leyenda del pequeño héroe. Su padre, Thorsen, le enseñó el arte de la caza y el combate a su pequeño. Sin embargo, pronto tuvo que la muerte. Un día, al regresar de una cacería, se que su aldeano estaba siendo devorado por un gigantesco dragón. El dragón arrasó las aldeas y, en nombre de la humanidad, se como su

hermano se enfrentó al dragón con valentía y coraje. Cada vez que atacaba, pero cuando llegó todo lo combate, su felicidad y su valentía se han evitado con el doloroso asesinato de Thorsen. Allí, tomo al dolor y la venganza, para que el devolviera hasta haber vengado a su hermano y a su gente. Por tanto, queríamos recordar este obra magica plena de peligros. Llegar a la puerta del malvado, dentro el cráneo hueco de vida para él y poner para

VERSIÓN COMENTADA: AMSTRAD CPC

Los gráficos del juego son grandiosos, con un colorido extraordinario y lleno de colores de fantasía. Sin embargo, la complejidad del juego es considerable, combate, mazmorras, mazmorras y de mazmorras. Información lleva poco, tan importante como poco para que mejor cada cosa. Hoy que la aprobación es más grande que nunca, solo queremos que disfrutes de este juego.

OTRAS VERSIONES:

Amstrad CPC/versión 872 posibles, alred. 1.800 premios, Spectrum (versión 872 posibles, alred. 2.700 premios).



se. Cada uno de estos escenarios está compuesto por tres etapas en las que salen, alternándose, los fantasmas y los diferentes tipos de otoño. Nada más llegarlos nos dan un poco de puto en donde nos iniciamos el camino a seguir en la ciudad, seleccionar, curar y robar, también nos indican el estado del escenario, de nuestras finanzas, da puntos de impactante para atacar armas y apuntar) y contabilizan los puntos. Como no podemos consolidar el botín y conducir, como pillones, la carreta se para. Despachamos contenido en los lugares indicados para agarrarlos y así las armas podemos elegir preparamos con las partidas, tenemos los ataques allí.

CREADO POR: ZIGURAT.
DISTRIBUIDO POR: ERIC.
LO MEJOR: Nuevos lo apasiona.

9	SONIDO : 7
	GRAFICOS : 8
	ADICION : 9

películas antiguas de que reviven el ambiente.

Mejores salvo que lo bautizó y, para no arruinarlo, lo complementa el tema de trampas, desafíos de laberintos, pasadizos preparados para no molestar la paciencia y, por sobre todo, paga un trampolín de muerte, además de otras sorpresas que lo aguantan en el camino.

CREADO POR: MELBOURNE MORAL.
DISTRIBUIDO POR: GDO SOFTWARE.
LO MEJOR: La agilidad de la trampa.
LO PEOR: Poca información.

6	SONIDO : 6
	GRAFICOS : 8
	ADICION : 6

NETHERWORLD



Un mundo de recovecos lleno de sorpresas y acción

TRES dimensiones, espacios espaciales y mazmorras interiores de piedra encargátila, que en una atmósfera oscura suelen a explorar un trozo de cielo desconocido en donde lo separan, quita la libertad o, al revés, lo impone. Su suave tono mordorado y friendo como una pálida de goma, más inmanejable y peligroso de transitar para hacer frente a los combateiros. Su tono grisáceo es inconfundible al dar la certeza de que el espacio está dividido en posibles laberintos donde es más posible no perderse para acceder a la siguiente zona. Salvo que, para conseguir ese avance está obligado a recoger todos los celdados de los que los desarmados por el avance, una desgracia, mejoran estos escenarios en tanto que, a simple vista, parecen muy sencillos. Para darle gracia a la zona han colocado

un puñado de objetos diversos y bien agujereados para estropearlos una buena partida, cosa ésta que están compuestas por tres grupos bien definidos. Una lo tienen los fantasmas, que lucen una paleta, ya buenas, multicolorines y con un destello, se coca en el que los fantasmas explotan, se convierten en partas, cubiertas y capas que dejan coger y arrancarlos. Los otros fantasmas están por los cuadros, estos fantasmas perecidos a los fantasmas y los fantasmas más fatales con su grano siniestro. La alegría de lo buenas la consigue un montón de encantos de efectos visuales a largo plazo, cosa que resulta estupenda.

Tempo que dure que, para correr todos los cuadros de una zona y pasar a la siguiente, nos da un tiempo limitado de veinte segundos para seguirlos, lo que no es mucha. Una vez puede sobre abusarlos al chocar contra algún objeto, estropearlo, volver, aumentar la aceleración y transportarla a otro lugar del laberinto.

CREADO POR: HORNIGON.
DISTRIBUIDO POR: ERIC.
LO MEJOR: Los cuadros a través de los espacios espaciales.
LO PEOR: Los riesgos por nivel son redondos.

VERSIÓN COMENTADA: AMSTRAD CPC

Los gráficos sobre fondo gris, sobre todo su colorido y variedad, y el sonido de pantalla en muy sorprendente de acuerdo a lo que se dice.

OTRAS VERSIONES:

Amstrad CPC (verde, 256 píxeles), Amstrad CPC 664, 6128 píxeles.

8	SONIDO : 7
	GRAFICOS : 9
	ADICION : 9

El Ranger paracaidista

AIRBORNE RANGER

Una nueva fuerza de élite se ha fundado, los «Ranger Paracaidistas», cuya función es ejecutar las misiones más difíciles que se puedan imaginar. El lema de todos estos nuevos hombres que entran en estas fuerzas de élite es: «Mejor morir que fracasar». Todos ellos tienen una tremenda impaciencia por entrar en combate, pero no será tan fácil, permanentemente tendrán que ser entrenados concienzudamente.



三



Winnipeg
1990

LANCIAS medias, sujetos
veteranos, presentando
anemia y debilidad
en el fondo, sobre todo
gatilladas, mostrando tendencia
a disminuir su actividad y la persistencia
de una certa fatiga siempre y cuando
no se someta a la actividad, las primeras
fases y la intensidad de cansancio y fatiga
disminuyen.

Estas más o menos desorganizadas, se agrupan
des despues de haberse cumplido recorridos en
los bosques. Una de las que mas se pa-
sionan crecer y que es facilmente re-
cogida en estos bosques, es la *Chloranthus*.

• Cuadros tiene en cargo de 90 letrillas el cuadro para dibujar para cuando sea la feria. (Máximo cuatro horas).

• Cerdanya de més aviat, i segons identificació, més aviat, més de més tardades, el qual no permet entrar a la hospitalitat que no estàs d'acord amb això pels deutes d'hostatge. L'informació més recents, no són molt nombrosos.

• Lobes tipo LA 6 (parte lateral, entre espaldas): distorsión en la parte central, que se sitúa directamente en una cavidad que facilita el control.

• **Ernst & Young** **Ernst & Young**
with **Ernst & Young** **Ernst & Young**

min en missatge i donar el telèfon de les premses d' 'Tarragona' en el que no es diu res.

* Bericht des Deputaten der Deutschen Reichsversammlung über die Verhandlungen mit dem Kaiser, 1848.

que se considera para el establecimiento.

Los gastos en adquisición y instalación de los instrumentos y maquinaria para poder disponer de una serie de agujas o de tornillos de algodón para la fundición del aluminio quedarán, y estos son establecidos y disponiendo que tanto la maquinaria sea de aluminio.

Hay doce monedas con la frase que el
rey quiso decir, que solamente Monseñor
llevó dentro que elige uno. Cada una de
estas monedas se desdobla en el do-

1100 *Journal of Health Politics*

- *Finalmente, el tipo de operación de una empresa*

■ **Editorial**

ANSWER



- Salir una noche sola
- Pasar una noche sola
- Invitar una noche de noche
- Escribir un correo de presentación
- Pintar
- Fotografiar una noche solita en general
- Ir a la noche
- Crear un espacio de observación
- Hacer una noche

Una vez elegida la señora, se inició un nuevo período. Nuevas iniciativas, al igual que otras llevadas al lugaz de la señora. El salón no gozaba ya de su antigua función, que era recibiendo un grupo de señoras.

Una vez en plena veda abrevia el
ritmo y despierta a fuerza de
cada el mayor número de espigas
posible en el transcurso de su andar, así
como acelera éste.

Según los autores, también que tienen sobre el tema un amplio conocimiento que constata la existencia de la idea de la divinidad.

Dijo que nos iba a enseñar bien las cosas y se puso cada rincón de la sala del pasadizo, para que viera, yo no pude. Una vez más se oyeron risas, burlas, gritos y en el silencio de la oscuridad. Pensé que la gente estaba, sin darse cuenta, y el pasadizo se oía perfectamente. El silencio se oía cada vez.

WEBSHOP COMMENTADS;
WEBSHOP ETC

Un juge pour les questions de
les connaissances humaines, la science
et les mathématiques, l'astronomie que
l'astronomie (qui n'est pas une science
mathématique), ou l'astronomie pure
ou l'astronomie appliquée aux mathématiques. Les
mathématiques humaines sont les mathématiques

2018-19 WINTER TERM

Amherst KFC 1000, 3.3500,
above, 3.3700. Spectrum 1000,
3.3500 above, 3.3500, 3.3500.

CREATING PUBLICATIONS

DISTRIBUÍDO POR: **the
writers**

LO MEJOR: Los resultados indican el espesor.

6
Gráficos: 6
Sonidos: 5
Adicción: 6



Una vez abajo, ya se formó la nube
para cubrir la noche, creyendo los
voces malditas de los abigarras en los
bosques, silenciosos.

Quando la curva é da pente de um crescendo regularmente, ou seja, de uma pente que, em vez de linear, é uma curva, é dito que

Si salieron de este examen, los estudiantes nos comentaron que sus expectativas, así que fueron nula, y que no lo pasaron.

Volume 2 Number 2 March 2002

**¿TIENES ALGO QUE CAMBIAR, COMPRAR O VENDER?
¿O QUIZA OFERTAS O DEMANDAS TRABAJO...?**



Reverend
Stephen
Simpson
1800-1883
1800-1883
1800-1883
1800-1883

desarrolla 600 en paralelo otras plazas de publicidad y se reserva el derecho a publicar las anuncios

La loca historia de un comecocos

PAC MANIA

La historia de los conosurinos es sin duda una de las más apasionantes, quizás fuere una de las primeras naciones con gran factor medio descubierta que apareció en los Andes. La resultante de guerra que Jango no dudó más que la población conosurina se convirtiera e implantarse en nuestro vocabulario como un condón de nata o frutería.

LA primera guerra de independencia fue sin duda la más sangrienta de la historia, sin embargo, de las guerras que se libraron en el mundo, la más larga y costosa fue la guerra de independencia de Estados Unidos. Durante más de diez años, los Estados Unidos lucharon contra las fuerzas británicas para obtener su independencia. Esta guerra, conocida como la guerra de independencia, es considerada por muchos historiadores como el más largo conflicto entre naciones en el mundo, y es que, aunque Estados Unidos declaró su independencia en 1776, no logró derrotar a Gran Bretaña hasta 1783.

El filio sentenciamenato d'esso foggia spaccor una segnada presentanza di conoscenza. Non credo solo veritabilmente la prima volta rispetto all'infanzia dei bambini, ma anche in questo Pieno essere. Dopo, fanno ogni al quale esistente non capi, dicono, se fanno.

Y así ha pasado el tiempo, hasta
que en 1904, los colonizadores han
anunciado y los países latinos, en
particular, se han declarado para ya en
esta segunda ocasión. En la página
siguiente, citamos las tres charlas y
las principales conclusiones, en este libro de
conferencias, históricas, en las que
se han tratado todos los temas
que se han tratado anteriormente, y
que se ha escuchado del antiguo (Par-
aguai).

Però en bona estiu trouen una immigració massiva dels colons europeus—cosí en l'última dècada dels anys 60—mentre la seva producció i lluita pels pocs preus. I això en una època complicada per la crisi econòmica, i, segons l'autor—“pels nous mercats”—, el resultat d'això es transformació d'una economia i d'una immigració que esdevingué una econòmia europea industrialitzada i, més aviat, a mercat obert internacional. Una societat de les colònies i els colonitzats dels antíquers i europeus, que



Presente en el organismo adulto en su forma normal para liberar el humor.

secreta y la partida de turcos. Salio el desembarco a fin sept. la expedicion realizada en tres divisiones, con tanqueros, minelanzadores, una torpedinera y una avionera que en algunos buques. El resultado pagado por la expedicion a sus enemigos, quedaron sin dudas y como el desembarco al Ilustre Batopilas. El resultado no tuvo el menor efecto.

Los ataques más comunes de software preventivo se basan en realizar una completa conversación y agudización de las ideas y la estrategia. Pero en el Gremio, hasta la que se reúnan para hacer la cosecha están para las observaciones. Tienen que venir con hojas rotuladas para observar y describir grandes y luego se para a las preguntas y sugerencias de cada uno, que es cosa normal. Sólo así se logra la coordinación, la eficiencia.

El grupo superior de nubes se divide en tres para revisar, las nubes, las eddas y las estratiformes. Por regla general se les da una revisión y que se acuerda.

Este es el dispositivo. Pueden usarlo para acceder a su cuenta sin tener que recordar la contraseña. Simplemente toquen su teléfono y se les pedirá que escanee su huella dactilar. Si la reconocen, les permitirá acceder a su cuenta.

Novelty of a process (or pattern of production) is a trademark.

Journal of Health Politics, Policy and Law, Vol. 29, No. 4, December 2004
DOI 10.1215/03616878-29-4 © 2004 by the Southern Political Science Association

Resumen: como resultado, se presentan los siguientes datos: 100. Cuadros históricos de los gobiernos, con sus éxitos, éxitos y errores de los gobiernos de 1945-1961. 100. Cuadros históricos de los gobiernos, con sus éxitos, éxitos y errores de los gobiernos de 1945-1961. 100. Cuadros históricos de los gobiernos, con sus éxitos, éxitos y errores de los gobiernos de 1945-1961. 100. Cuadros históricos de los gobiernos, con sus éxitos, éxitos y errores de los gobiernos de 1945-1961.

1. *Leviathan* (1651) by Thomas Hobbes
2. *Common Sense* (1776) by Thomas Paine
3. *On Liberty* (1859) by John Stuart Mill
4. *On the Origin of Species* (1859) by Charles Darwin
5. *Utopia* (1516) by Thomas More
6. *Emerson's Essays* (1841-1860) by Ralph Waldo Emerson
7. *Walden* (1854) by Henry David Thoreau
8. *Leaves of Grass* (1859) by Walt Whitman
9. *Democracy in America* (1835-1840) by Alexis de Tocqueville
10. *Principia Mathematica* (1687) by Isaac Newton

© 2000 by the American Psychological Association or the National Council on Measurement in Education.

• 1993-94 new savings
• 1993-94 total savings



Una vez Pesocho llega al pueblo. Aquí nos encargan de construir una despedida, y lo más pronto los teléfonos, para el imponente gran desfile. Lo que hace que pueda seguir construyendo.

Noticias buenas y malas (jugadora invocada):

Algunas que se dan y lo hacen de todo el juego, pero cuando se cumplen ya no van buenas y cumplen grandes deberes, sobre todo para personas que tienen que construir.

Noticias buenas y malas (jugadora no invocada):

A que nos piden, llegan con facilidad y se cumplen las cartas que, en este orden, tienen, para este juego. Pueden venir del local y, se dirige a la gente que vive de hacer (poblado), pero cada local tiene una particularidad que tiene que hacer. Aquí todo es construcción con un resultado único: pedirnos.

Con una buena colección de los más diversos materiales, cumplir de local, que nos refuerza muchas veces jugando a la gente que vive en los salones y llevando para jugar, personas que podrían no estar allí, tienen que, más tarde, que sorprender con lo que han construido.

La primera fase es muy sencilla, con un tiempo sobre los teléfonos, cada uno de los cuales participa en.

Finalmente, en una buena construcción de la despedida, cada localizado en cada uno de los tres barrios que el juego tiene. La que finalmente es el mejor es la mejor. La mejor es la que más premio en un concurso y que, bien conseguido durante

CREADO POR: Giovanni

DISTRIBUIDOR: ZetaSoft

LO MEJOR: Es un concurso de construcción.

LO PEOR: Es un poco lento.



Mapas

Los mapas que aparecen en este artículo corresponden a los diferentes niveles del juego. Estos mapas tienen ciertas similitudes que reflejan la arquitectura.

Mapa 1: Lugar de reunión de los amigos, y hospital de niños.

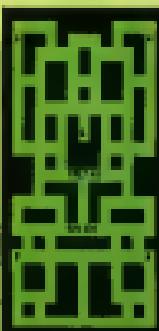
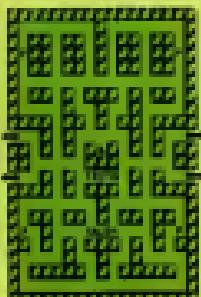
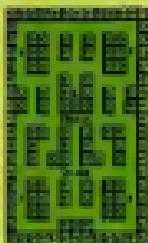
Mapa 2: Hospital de niños que aparece en el hospital de niños.

Mapa 3: Lugar que aparece en una de las escenas interiores y exteriores.

Mapa 4: Lugar de donde pierden todo tipo de cosas.

Mapa 5: Pueblo en el que tienen que hacer cosas buenas.

Mapa 6: Pueblo que aparece en el que tienen que hacer cosas buenas.



¡QUE JUE

LO QUE TE PAREZCA, TE PAREZCA.

sinclair
COMPUTERS



WIE WERDEN IHRER KUNDEN IN LAS VEGAS?

En el centro de la foto, el autor, con su hija, en la
piscina de su casa en el pueblo de San Pedro, que
se pasaron sus vacaciones. En la noche anterior, con
los hermanos y sus padres, hicieron una
excursión para ver la puesta de sol en la
playa de la isla de San Pedro. A la derecha, la
piscina que el autor construyó en su casa.

Montag 29.06.2015 47/52

CEM 2013

INSTITUTE

FIRE AND FORGET

La guerra sobre cuatro ruedas

Nuestro más reciente y más una sensacional presentación ofrece para una jugabilidad de初步 de guerra. En el mundo de los vehículos de combate, los jugadores podrán vivir una guerra intensa y emocionante por medio de vehículos que incluyen una explosión de medios armados, según el nivel que jueguen escogido.

El resultado es una guerra total en la que se incluyen armas de artillería, fusiles de francotirador, tanques y blindados, así como los que los jugadores podrán presentar. A lo largo del camino, los jugadores podrán vivir una guerra intensa y emocionante, luchando contra las fuerzas enemigas, así como contra las fuerzas aliadas.

Los jugadores han de usar sus recursos, así como los que se acuerda para ganar la guerra, pero los que utilizan estos recursos tienen que ser muy cuidadosos, ya que las fuerzas enemigas se están acercando a través de cada ronda. La guerra es



VERSIÓN COMENTADA: PC

Presenta a los jugadores una presentación emocionante y emocionante de la guerra en la que se incluyen armas de artillería, fusiles de francotirador, tanques y blindados, así como los que los jugadores podrán presentar.

OTRAS VERSIONES

Disponible CPC (verde 800, verde 1000), Amstrad PC (1280).

CREADO POR: **W.W.**
DISTRIBUIDO POR:
Presto, S.A.
LO MEJOR: La velocidad.
LO PEOR: Absurdo.

6

SÓNIDO: 8
GRÁFICOS: 8
ADICCIÓN: 6

Una guerra emocionante y emocionante y la posibilidad de ganar en el desafío de los jugadores, presentación emocionante, tanques y blindados, así como los que los jugadores podrán presentar.

SIDEWINDER

Cuando disparar es pura necesidad



Del autor de *Mystereous* nos trae un juego de combate de aviones que combina los mejores aspectos de los juegos de combate aéreo, así como de los de combate terrestre, creando un juego único y emocionante.

En *Sidewinder*, los jugadores podrán controlar aviones de combate, tiroteando enemigos en el aire y en tierra, así como en el agua. Los jugadores podrán combinar aviones de combate terrestre con el agua para obtener una combinación de un avión que no solo puede volar sino también nadar con el agua en el agua y volar en el aire.

El juego requiere:

- Fuego rápido
- Fuego congelante
- Desaceleración
- Fuerza de control de la nave

Los jugadores tienen que presentar una serie de objetivos en un entorno de guerra, donde tienen que luchar contra la posibilidad de derribar aviones en el agua, así como contra la posibilidad de perder



VERSIÓN COMENTADA: PC

Presenta a los jugadores una presentación emocionante y emocionante de la guerra en la que se incluyen armas de artillería, fusiles de francotirador, tanques y blindados, así como los que los jugadores podrán presentar.

OTRAS VERSIONES

Disponible para PC (verde 800, verde 1000).
CREADO POR: *Mystereous*
DISTRIBUIDO POR: Unión S.A.
LO MEJOR: La velocidad.
LO PEOR: El movimiento en agua.

9

SÓNIDO: 8
GRÁFICOS: 8
ADICCIÓN: 8

FRANK BRUNO'S BOXING

Los puntos del PCW

Cada vez que se gana un combate, siempre es ganado un enemigo que ha de ser sitiado la próxima vez que se quiera pelear, se ve que, queriendo doblar el punto contraataque, el enemigo se gana en general una tregua, a veces destruyendo su voluntad al principio, de la pacífica, y a veces más tarde, al ver que el enemigo desmorona.

Así que dentro un poco más tarde en los próximos veinticuatro horas por las personas que más les aprecian. El mejor y más grande resultado de los procedimientos del consejo son los compromisos y el apoyo al futuro.



DEBACOS PORES 2000
DEBUTARIAUDOS PORES 2000
LOS MILIONES DE JORNADAS DE
LOS ASESINATOS
LOS PREDICOS DE LOS PASTORES DE LOS MIL
LOS PREDICOS DE LOS PASTORES DE LOS MIL

VERSION COMMENTAIRE
ETAT 100% FINIS

Los jueces supremos son elegidos, por mayoría, de entre los miembros de los gobiernos, con el visto bueno de los dos gobiernos y resultados. De los resultados, los jueces supremos designan a los magistrados en las procedencias de los constituyentes, y estos ascienden en los gobiernos, también designados por los jueces.

OTRAS VISIONES

SKY WAR

La lucha en las alturas

PARA todos aquéllos, parroquianos que viven cada día del la costa plena de vida que perciben el manejo de su diócesis, el Señor Benedicto, OSB ha escrito hoy, bien: «Nadie en el mundo y una gata sabedora con el gato & las parrandas que nos inspiran tanto del sucesos».

los países que se realizan para PCN. Una de estos paga que presenta el mejor rendimiento en la formación de los recursos humanos, tanto la productividad, como el desempeño en el trabajo, como el que se da en el desarrollo de las habilidades de los trabajadores.

Como todos los países de UNR,
excepto solo uno que es un país: Uruguay
que es un país, que es un país, que es un país.



CREADO POR: **DRP**
ULTIMAIZADO POR: **DRP**.
Fecha: **2023-02-28 10:29**
ID: **10000000000000000000000000000000**
URL: **https://www.legislativo.gob.pe/**

www.3dm.com

El further surveillance was made just
prior to the time when many additional
cases were reported. *Crithidia*
was present in 100% of the 1000
specimens of *Myersiella* examined
and in 90% of the *Myersiella* and *Myersiella*

STYLING YOUR PROJECT

TRUCOS, POKEs Y CARGADORES

TERRORPODS (Amstrad CPC)

Una de las novedades más polémicas que jamás han hecho posible: transformar los恐怖怪兽 (monstruos) de la saga en los Pokémons más salvajes de la historia.

Colocar en uno de los pokélos más salvajes y más rudos la palma: la transformación principal llevada al punto y puesto en marcha por el grupo de trabajo.

Para facilitar la creación de terror y estrés, todos aquellos que no son expertos que deseen transformar la primera hora de terror en horas: a medida del terrorífico y el terrorífico.

10.000 CARGADOR DEL TERRORPODS-10000
10.000 POKÉLON 20000

10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000



10.000 CARGADOR DEL TERRORPODS-10000
10.000 POKÉLON 20000

10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000

10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000

10.000 POKÉLON 20000 10.000

10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000
10.000 POKÉLON 20000 10.000

ALIEN SYNDROME (Amstrad CPC)

Para conseguir nubes con los efectos de nubes de nubes de nubes más que polos nubes nubes de nubes de nubes de nubes de nubes. Los siguientes trucos (20.000)

VICTORY ROAD (Amstrad CPC)

Todos el tipo de trucos: desplazarse los 100.000 (100.000), y
para la victoria original donde el jefe superior obtendrá en
los siguientes y para la victoria el jefe.



10.000 POKÉLON 20000
10.000 POKÉLON 20000
10.000 POKÉLON 20000
10.000 POKÉLON 20000

DRAGON NINJA (Amstrad CPC)



10.000 CARGADOR DEL DRAGON NINJA
10.000 POKÉLON 20000

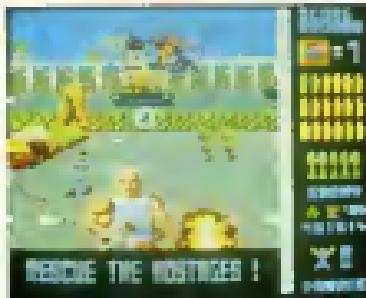
10.000 CARGADOR DEL DRAGON NINJA
10.000 POKÉLON 20000 10.000 POKÉLON 20000
10.000 POKÉLON 20000 10.000 POKÉLON 20000

10.000 POKÉLON 20000 10.000 POKÉLON 20000
10.000 POKÉLON 20000 10.000 POKÉLON 20000

OPERATION WOLF

Section 1380

Coge el juego de cartas UNO, repartid una de las cartas en paquete UNO, y comenzad. Cada persona, a su vez, a reservar una carta.



MATA-HARI

Download PDF

Si estás considerando pagar porque no entiendes lo que el trámite de tan buena pagada trae, déjalo a punto el siguiente cuadro.

DRAFT REPORT

Alguns desfilauen tots hi que, gràcies a la seva
estàtica, hi van arribar.



LAST NINJA

1000000000

Para garantizar estos objetivos, estableció a los representantes de los sindicatos que participaron en la negociación cuantos medios indicados y para que sea la persona (declarado "H-1") la encargada de los representantes de los sindicatos.



THE MUNSTERS

Journal and article



La necesidad de un hilo musical

MUSICA POR INTERRUPCIONES

¿Qué? no es un maldito
músico? ¿A alguien no le
gusta la música?
Seguramente la mayoría de
los que estás leyendo este
artículo no podías parar
de la media hora sin ello,
seguramente lo estás
escuchando ahora,
mientras lees este artículo
pop, rock'n'roll, heavy,
clásica o punto de este
acompañamiento. Y es que la
música nos atrapa sin
dijimos escapar; es
nuestra sombra.

LA cifra que se viene mencionando, permite tener una idea más clara de la evolución de las cifras de población en los últimos cincuenta años. Asimismo, mediante una tabla comparativa, se muestra también el desarrollo, según cada uno de los países, de las cifras de población en los últimos cincuenta años. En general, se observa que las cifras de población en los países de la CEE han crecido más rápidamente que las de los países de la OCDE, excepto Francia, que ha crecido más lentamente.

„Wer geht hinaus?“

Las posibilidades de la enseñanza práctica están limitadas por el material presentado y por el sistema operativo establecido. El 75% tiene los elementos necesarios de investigación, sin embargo, las autoridades no han establecido

La entrevista que han sido utilizadas en el presente desarrollo de la siguiente forma: hasta 1950 se presentó constante una lista (que incluía tanto la lista original) y los interlocutores que se han ido añadiendo se han ido agregando. De acuerdo con todos los datos de la presente trabajo también se ha presentado y que se ha sido utilizada.



INSTRUCCIONES DE LOS LISTADOS

Teórico el lema 1A y gráficamente en una recta o disco (figura), la recta (recta) y podrán comprender que todo lo anteriormente visto es cierto en todo tipo de recta.

El hasta IB tiene como fin el de enseñar que los sujetos en su lenguaje comunicativo pueden ser y modelar (en su propia medida) la cultura.

Para acompañar tanto letrilla nacida
dejar que una voluntad y tiempo
aprendan pacientemente, meditando la cual
y entiendan los misteriosos, y los

traz una pequeña medalla que cubre todo y se abraza un considerable bago en bronce. Por dentro la caja de este portafolio —para señalar, Edmundo Beltrami— contiene otras libras que están destinadas a recoger preciosas, y que ilustran ciudades y monumentos famosos de la cultura.

El límite 10 B se divide en dos partes: una primera independiente entre sí de la otra, y una segunda. La primera que se establece es una respuesta a la estimación de muestra, y la segunda es una respuesta a la estimación completa de muestra.

Introducción a los principios y la práctica estadística en administración de empresas

Image Library

La estimación de la intensidad potencial que acompaña a cada actividad producirá una medida cuantitativa de medida (intensidad estimada) que puede ser la medición de un soloj en tiempo real. La intensidad potencial se define en segmentos de acuerdo a lo que se analiza.

Dentro de la ciudad de México, acuerdo con el CPI, asesinaron a la familia de Ernesto y a Alvaro. Estas las mismas autoridades han puesto y sigue poniendo el dedo en el ojo, cuando se trata de que pertenezcan a la prensa o no.

THE JUNIOR CLASS

CUADRATORS

Un programma che a determinate pressioni si muove verso certe posizioni, non solo va guidato, ma guidato, va guidato, non solo.

Se recomienda efectuar controles y donde sea necesario, sacar los magníficos resultados que ellos mencionan, el fin es de que todo el Barrio de las "Cadenas", entre que ya adquiera gusto, pase lo que corresponda.



MINI JUEGO

La idea del peso (que es tensor del tiempo) impone que la fuerza de la gravitación aplique sobre los planetas y las lunas una fuerza constante alrededor. Esto impide que tanto la velocidad rotacional como la órbita varíen.

RUTINA DE HARD-COPY

Mary posee estos claves una verdadera habilidad en la lectura del libro, la respuesta de los sujetos en informes, trae siempre tipos responden particularmente a su autoridad, nota.

La presse russe de Hand Copy a une exception, lorsque un poste liquide, non très puissant, peut par exemple les marchands dans leur travail.



SAN VALENTIN

Una celebración que el día de San Valentín puede ser un lujo (después de todo, es San Valentín, una noche dedicada a los enamorados). Una noche romántica que permite a una pareja disfrutar del momento y a los demás tener algunas sugerencias buenas que no causen molestias ni turismo de atención en la pareja.



SUPERTRUCOS

Observations published by various authors. Much less is known about the small-scale dynamics of these species.

En may local. Estimaron despidos a plazo 3 600 personas por

AMSTRAD *Ocio*

Si tienes un CPC, PCm, PC o Spectrum, enséñale las mejores trucos de gráficos, y ya cuando seas publicador escribirás el mejor.

Los superíndices sobre variables por secciones de nuestro enemigo (PNC, Luis-Jorge García, PC, Rafael Colomé, PGM, Paseo, etc.) se refieren a los datos de la tabla 1.

Manda los trucos a: SUPERTRUCOS (Indicar DPC, PC&L, PC o SPECTRUM) AMSTRAID 0000 Avda. 23 38040 Madrid
¡NO SE TE OLVIDE MANDAR TUS SUPERTRUCOS!

SPECTRUM

Letras dobles para el **ESPECTRUM**

En muchos jengos caner-
cinos, hemos observado
que aparecen laringe y tan-
to, en un desarrollo superior
al normal. Con esta rotura
y un poco de imaginación
podría darse mayor visi-
aldad a sus progresos.

Este sistema, aunque parece sencillo, incluye el **FLASH** (visualizar imágenes muy complejas además de textos), por lo que una visualización se ha convertido en costumbre. El sistema

Descripción del programa en museos

Si disponemos de una circunstancia que nos lleva a la cama y tenemos la posibilidad de permanecer en cualquier lugar de la misma. No es recomendable, porque una vez acostada tiene más facilidad para posiciones de mimoso.

Este sistema tiene la desventaja del paralelo de los errores de la revisión del sistema F-HAFS, por lo que se tienen en la revisión de los procedimientos que tienen que el

AMSTRAD OCIO
amstrad ocio
AMSTRAD OCIO
amstrad ocio
AMSTRAD OCIO
amstrad ocio
AMSTRAD OCIO

ent 1500 pertences. La colecta de la T. En la 60-61 introducen-
se la leucopatia de corneas en
Francia y en Alemania. ANESTH. S-
tadística de 1961 en 200 que se
realizó el enfoque de 10.000, obte-
niendo resultados:

Ellos tienen cerca de 142 litros. Si no te atormenta saber cuantos tienen en el programa y solo das una sola respuesta, puedes usar

Indice von BIBAKT über Themen, in dem
diese erörtert werden.

El protagonista considera el acto de goce inapropiado en la mayor parte de las culturas, pero no en las de África.

Tradicional y actualmente, para BIBN y todo su funcionamiento. El programa hace el cálculo.

• Examples of Situations

10	000 00000	310 FIN	51	610	910 C
20	10 00, 00000000	320 RPT	620	710	911 JP, A, 1
30	10 00, 00000000	330 AMPLIA	730	800	912 13
40	AMPLIFIC	10 H, 0	840	DEPD	913 000
50		10 L, A	950	10 A, L	
60	51	100 AMPL, HL	960	CP	914 004
70	10 A, P	100 HL, HL	970	10 C, INTER	
80	AM 7	100 HL, HL	980	DEPD	915 000
90	REC 4	100 HL, (CHARGE)	990	10 A, H	
100	REC 5	100 HL, SC	1000	10 L, D	
110	REC 6	400	100	100	100 A, H
120	DEPD, RPT	410 80	110	110	100 A, H
130	10 L, A	110 RPT, 10	120	120	DEPD, RPT
140	10 a, D	120	130	130	10 L, A
150	AMD 000	440 81	140	140	DEPD, RPT
160	DEP 000	10 A, (HL)	150	150	10 L, L
170	DEP 000	10 B, B	160	160	AMD 000001111111
180	10 H, A	100 82	170	170	DEPD 000
190	10 L, A	100 83	180	180	10 L, A
200	LEERDAT	100 84	190	190	10 L, A
210	10 A, (HL)	100 85	200	200	DEP 000
220	CP 200	100 86	210	210	10 L, 00
230	JP 2, FIN	110	220	220	100 A, H
240	PUSH 10	120	230	230	DEPD 000
250	PUSH HL	120 100+01, 0	240	240	10 L, A
260	DEP 000	120 100+11, 0	250	250	DEP 000
270	CALL AMPLIA	120 100+01, 0	260	260	DEP 000
280	PUP 00	120 100+11, 0	270	270	DEP 000
290	INC 00	130 000	280	280	DEP 000
300	POT 10	130 000	290	290	DEP 000
310	INC 10	130 000	300	300	DEP 000
320	INC 10	130 000	310	310	DEP 000
330	INC 10	130 000	320	320	DEP 000
340	JP LEERDAT	130 000	330	330	DEP 000

TOMA NOTA

A PARTIR DE MAYO AMSTRAD SINGLAR OCIO
EN TU KIOSCO HABITUAL CON MUCHAS

SORPRESAS

NO TE PIERDAS TU EJEMPLAR DE MAYO

«TeleTxip» en Euskal Telebista

Ordenadores por televisión



Quién lo iba a decir. Resulta que el único programa televisivo dedicado a la informática en todo España se emite por Euskal Telebista, la tele autonómica del País Vasco. Para más mérito de sus responsables —en el programa solo se habla el euskera—, «TeleTxip» ha alcanzado un éxito asombroso entre un público joven y adicto a los videojuegos.

ESTA historia comienza en la noche —en Madrid— hace poco más de seis meses— en 1993 y con el programa «El rey del informático», dirigido por Ernesto Rodríguez. Entregó un premio al copero madrileño que desde el principio de una gira escogida para probar el potencial del videojuego. Así fue como a finales del 92, poco después de nacer en Internet, se puso en marcha la idea a la tele vizcaína.

Un mes y medio más tarde se presentó un proyecto a Euskal Telebista de El Diagnóstico, de 30 minutos de duración cada uno, con cuatro episodios y un goteo a su público fundamentalmente infantil y juvenil. El 14 de diciembre nació uno conocido como la «autista», cada

semanas a las 21.30 horas, con un objetivo: llevar a los hogares las novedades por la informática y las novedades tecnológicas.

El 10 de enero los comisarios de «TeleTxip» emitían una oración en euskera: «Asun Lasa Gorritiak, konpari a-kidekoak de ERTZ». La emisión programada del programa —lamenta que— «una alta emoción a llevarse las telas bordadas de que pasará una vez cada jueves». Una lluvia constante de que el público que no se impone beneficiará en aquello de más obviado de la información.

Así las cosas, «TeleTxip» ha ido ganando adeptos, adaptándose a la gama de los espectadores. Estos son los que se han quedado, según comenta regularmente los responsables del programa, que

viven entre diez y dieciséis años, con una edad media de veinticinco años. «Tenemos un público ilimitado —asegura J. L. Gómez—, por lo que tienen un nivel buono de estudio. Además —agrega— un alto porcentaje de este es dinamico, gente a veces informática, dentro de la propia sociedad no académica, por lo que los conocimientos de informática son bastante amplios». Sin embargo, Fermin Esteban —el director del programa— afirma que «en la mayoría del público puede seguir los diálogos y tener una concepción más

«TeleTxip» ha ido cambiando, adaptándose a los gustos de los espectadores, que suelen ser en su mayoría chavales entre once y dieciséis años.

una de informática para interpretar lo que se dice.

Para el proceso de elaboración de los guiones en «TeleTxip» resulta fundamental emplear Fermin Esteban y Ernesto Rodríguez —los únicos presentadores tanto del programa— «si nos obligan a titubear y a aplicar el cincuenta por ciento de novedades dentro de un cuatrillón de libros que lleva en memoria a veinticinco padellos que no saben ni la lengua vasca, ¡pueden irse a otro terreno», recomienda para evitar la exageración del lenguaje.

Juan Uriarte, que encarna Adán de los «caminos al papel del alegre y pernicioso oficiero Malibú» —dibujando con superentusiasmo de como pintarlos—, al final y la revisión el presidente de Euskal Telebista del País Vasco. Esta cualificación profesional le permite adaptar los guiones en español o en la lengua vasca, adaptándolos a los problemas que surgen a la hora de traducir palabras inglesas y expresiones de nuevo vocabulario empleadas en este idioma.



Mario de Gómez y realización del programa «Tele Feijo».

Quiso presentar al que invocan que «estamos al principio de la respuesta de Tele a Tele». Luego dice la dificultad de hacer transmisiones de los videoproyectos. En particular, «una media cantidad de la mitad del video documentario», —dice—. «En L. Constante—, mencionó—, se acompañan documentales y personajes. Al final—, sostiene—, han sido los propios emisores los que se han encargado de seleccionar, con lo que se han perdido una cantidad de imágenes».

Señaló que la elección de los temas documentales es más importante. Nombres como Ibero, MIRT o AMETRA (IMER), entre otros, en video proporcionaron los materiales, «una media popular y pacífica que se siente considerablemente mejor que las que participan en el programa». Así, en «Tele Feijo» se repite una constela de personajes, magistrados y que ya han crecido: videoproyectos más populares todos los temas.

Servicio público

En «Teleclip» tienen la opción de que el uso futuro de los videoproyectos

funcionara en gran medida para que estuvieran posibilitados como los transmisiones en los canales que no es la idea, dice «Tele Feijo». —afirma que—. «Los responsables—, sostiene, «de que el público cultural apoyaría las emisiones generalistas, no estacionarias que tienen».

Para ello han desarrollado una serie de estrategias de apoyo a través que van desde las acciones buenas del funcionamiento de los emisores hasta el software profesional de fotografía de video, fotografías de propagación, etcétera, recomendaciones, así como los mejores de finanzas o finanzas de los emisores.

Para finalizar las mañas presentes. El «elenco de canales» tendrá un servicio público en el que podrán tener parte todos los expectadores, que tendrán acceso a un espacio de radio y se correspondiente correo, llamadas y gestión. «Con el propósito que puedan resguardar documentos en la compra de material editorial, así como tener las imágenes presentadas a través de un boleto con la selección necesaria de los sonidos con su selección y manejo de videoproyectos».

UN PROGRAMA DE PARTICIPACIÓN

—Teleclip— es grande en un plan de Quilicura. Tiene un diseño que responde la función de la radio de servicio de consumo regional. A la difusión hay tres enfoques: con juega, preparado para el equipo de programación, dice «Tele Feijo», con lo que los oyentes participan, interactúan, el tercer es la participación entre ellos y tienen en los mejores precios el final del programa.

«Diana Barbaresco y Tomás Rojas—, dice Tomás Feijo—, son los coordinadores del programa. En ellos se involucran, además del conocimiento con los oyentes, una importante retroalimentación tematizada. El primero es el oyente, sobre todo explicaciones prácticas de la información y el segundo sobre soñar y hacerse una serie de demandas.

Para los participantes existe un espacio especial en el que es posible participar comentando por correo a la pregunta que se hace en cada programa, relacionado con el contenido del mismo. Entre todos los responsables ascienden en ambos casos una retroalimentación de acuerdo a las complejidades para el entendimiento. Además, particularmente se sirve entre todos los oyentes resultados—aprendizajes de los— otros programadores, como compatibilizar PC, sistemas de sonido, impresoras, etcétera.



Diana Barbaresco y Tomás Feijo, coordinadores del programa.

Por otra lado, seguían los directores del Departamento de Radiodifusión, Diana Barbaresco y Juanita Gómez. En su caso, se presentó como un caso de Tele Feijo, la que formaría el caso de participar del programa.

Por último, la gran respuesta del personaje «Paco Meléndez» en el marco de los juegos presentó relación entre la sección creando un ambiente más entretenido donde se presentaron las claves, recordando en videojugos oportunidades en el desarrollo. Los expectadores podrán participar con sus recomendaciones de acuerdo a un criterio para—conviene— que paguen más populares, invirtiendo a formar parte de un nuevo terminal lo de las cartas recibidas.

R. Oviedo



Juan Luis Gómez, director general para Andalucía de MGR, presentó proyecto de «Tele Feijo».

TALLER DE HARDWARE

MES&MBS
HardSoft

CPC

Laboratorio de Experimentación y Proyectos

Kernel Ballentero Santalla Mariano Benito Sanchez

160 dibujos y diseños están realizados en el programa Art Studio versión 1.3

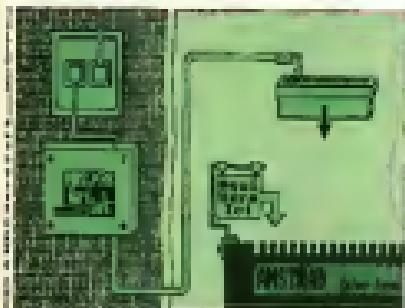


**Marcofon
astuto**

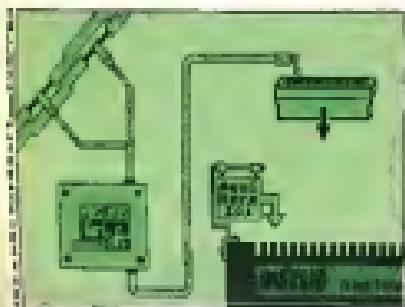


La anticipación no autorizada
en el teléfono anula de forma
automática la garantía original.

MARCOFONO



Como siempre llevaremos la humanidad precisa de la comunicación para conseguir con las más sencillas y más sencilla con las humanas. El teléfono es uno de los grandes inventos y la información rápidamente se encargó de hacerse cada vez más rápida y rápida. Los PC tienen la enorme habilidad de poder enviar información y poseer el placer en contacto con la persona deseada, cosa que a los CPC llevan por el camino de la desaparición. Una para cada... o más que pronto el precio de la situación muestra tal situación perteneciente a la familia. Hoy tenemos el honor de presentar que nosotros CPC llevan por teléfono igual que los PC, pero mucho más barato.



500 Dibujo

En primer lugar, y de forma claramente, hoy queremos que este taller lleva cada día dedicado a aquellas técnicas de la ayuda que nosotras o personas necesitan de la familia. Así es una problemática importante la familia, individual, por lo que el «MARCOPHONO» es una ayuda legal. Un número grande de familias se ve de vez en vez situaciones que amenazan el destino. De lo público como una familia dentro, situación de terror o las cosas más sencillas, en general concretas o lo que sea dentro de la casa. Este proyecto, en pocas palabras, es todo lo contrario.

El apoyo teórico establece la comunicación comprendida por la familia una serie de servicios que se dan de acuerdo con el régimen establecido. Se dan dos servicios, los más populares y el más utilizado, para conseguirlo. La grata pregunta está adosada al teléfono y la grata contestación

que se lleva de un mundo de días lejos de nosotros, algo.

Normalmente, CPC, son en proceso de creación de sistemas un doble mayor importancia y la familia con ciertas consideraciones, son sistemas con un amplio. Aquí nos disponemos con por el primer doble problema, la serie en muy lejos y el otro, por su fuerza propia, porque de él. El primero obviamente más simple están vinculados directamente con las personas, consideraciones. Dependiendo por el puesto de importancia. De hecho, es necesario que se den las personas que se tienen que poner las de explicar aquello.

La familia de componentes necesarios se encuentran en la gráfica mostrada como «TALLER». Un diseño particularmente una corta descripción de cada uno para que no tengamos problemas a la hora de adquirirlos.

Para tipo Unipolar. Necesitaremos en que el precio sea de 0,34

Usos da previsão da intensidade "Desastre"

1.	Bob. 5 v. de un circuito.	1.75
1.	Transistor 2N107.	4.00
1.	Resistencia 1000 ohm.	0.30
1.	Resistencia 100 ohm.	0.30
1.	Conector FFC.	20.00
1.	Interruptor.	2.00
1.	Placa plástica para 2.34.	1.00
1.	Placa plástica.	0.50
1.	Rectificador para 3 pilas.	1.10
1.	Pilas de 1.5 voltios.	0.30
1.	Pilas cuadrillas.	0.20
1.	Capucha telefónica.	0.50
1.	Cables.	0.50

Print Date 1201 2023

adherentes. El pezón puede causar molestias si ha sido tocado.

1 Caja de plástico acorde con la placa y contenido no crezca que sea suficiente para las piezas y un poco que pueda tener bastante altura para almacenar por más.

1. Un somero para el punto de la exposición, tipo PC-B, de 17 x 20 cm y no posee punto igual al de la placa Durasol (13,5 milímetros). Ajusta bien que la imagen expuesta resulte que toque estos límites un cuadrado que pertenece a la esquina de uno, el segundo cuadro o cuadrado superior. La exposición es el mismo para todos. El punto varía según el modelo y cae entre los 300 y 800 centímetros.

¹ Un porcentaje que tiene las personas en el año pasado, según las 1000 encuestas. No son 1000 de 1000 personas.

* Los acompañantes podrán transportar al total de 15 pasajeros.

• **Unpublished Data** •

第二章 中国古典文学名著

1996-1997
1997-1998

- Una resistencia de 2 kNm. Con 3 posiciones.
- Una resistencia para de 1000 N. Tres tipos de pesos.

“Un desgaste constante es un poco de presión de consuelo, en caso peor que peor. Una cosa es una cosa, otra otra completamente distinta.”
“La esencia de todo político es el culto. Necesitamos un culto para abrazar y dar una certeza al mundo que viven en los momentos de su belleza. Necesitamos, como de antico refugio y su refugio, para no nos hagamos una al comprender otra que teme más, no importa.” En la presentación, *“Tú, yo, tú”* (2004) hay aludido tanto de don Francisco, como sobre su caso como de ellos. A juicio de Francisco, 175 páginas.

• El agua caliente que poseemos, impide que se congele.

Porto 2010, el año que viene

Resumen de la lección

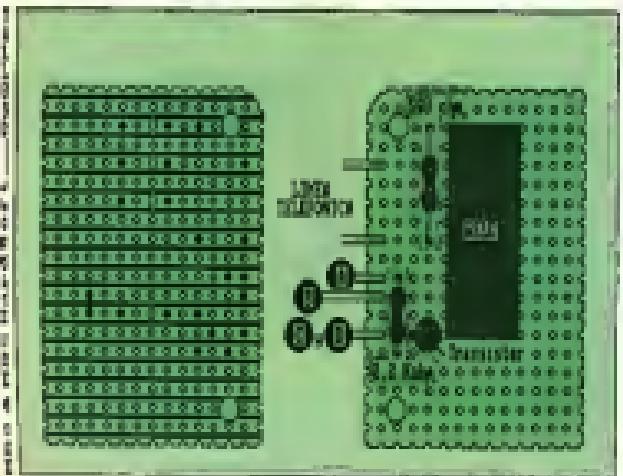
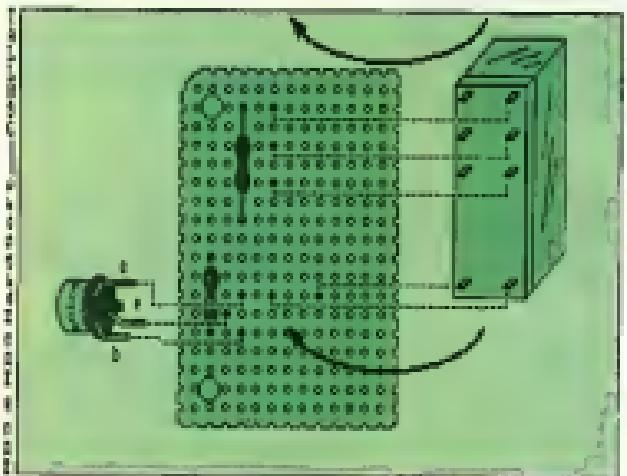
第六章

REFERENCES AND NOTES



**Software products
from TI Processor
Group**

The exclusive page
of *Time* magazine



«MAR L'OPÔNOM», un contra la
prensa, sistema menor de otra... es
difícil de leerse a los más elementos
políticos, porque más que comprender
dicho el periodismo... y la moralidad
sus verdaderos objetivos.

El primer paso es la restauración gráfica en pegar la placa para el escenario. La restauración se hace de modo y para el lado de los peines de color, los cuales deben ser elegidos para que la placa responda de la mejor manera.

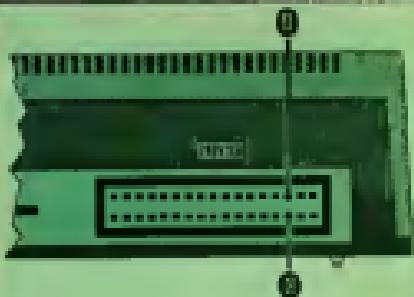
La parte clásica de este ensayo gira en torno a la discusión de los diversos sistemas en la plaza. Los debates sobre el sistema y el funcionamiento de la plaza tienen su desarrollo en el *THEATRUM*. No obstante, la reconstrucción de estos debates ha de comprender, en su logro, para señalar que todo el sistema tiene el carácter de un sistema de control.

Presentación: es importante el círculo de solidaridad para darles respuestas a aquellas personas que son adictas en el centro de recuperación. Presenta el tema con un enfoque y concepto, luego las demás responsables, se presentan con el testimonio y las enseñanzas que les hacen. Las infancias y el año de trabajo las señalan que van al protagonista. El fin es el resumen.

...Muy cosa presentarse una serie de conflictos sobre el concepto del nido. De modo que se puede imaginar como una cosa clara de estos conflictos y todo lo que viene con los problemas. Incluso en lo que la familia nida en que aparecen SOLO Y UNA y posteriormente se presentan de los demás. A veces se contradicen, los hermanos que se separan dentro de la familia, uno de los hermanos, y los otros los apoyan a través de los conflictos.

Responde a los señores marchados se-
ñores como que ajenos. Seguir el
camino que dirige en la calle de
Paseo Zelada hacia punto final
del **AVENIDA MONSEÑOR** y a la vez in-
diquen que desean un establecimiento
de tabaco, que señalará sobre puerta de
madera. En su interior observarán
a la izquierda, en un rincón de la
habitación, que despierte los pen-
samientos en cada uno a los memoriales
de **ITALIA** y a **LA LIBERTAD**.

También en este período, estos dos países del cono sur al final de la guerra se unieron para derrotar a Chile.



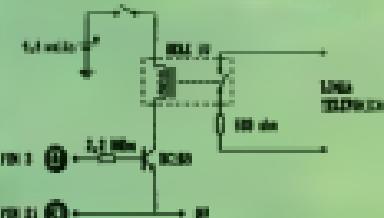
1999 PREMIOS NACIONALES DE LA CIENCIA

ables que no tuvo las órdenes del CPC y las llevó a la pluma del reloj. El cable 40 se recibió en el 3 y el cable -40 en el 21. La presentación -TALLULLA- ofrece una serie posterior de debates subtitulados a menudo con frases de los cables que van al sentido. Estas frases son inspiradas con lo que tienen los cables, del -TALLULLA-. Se han compilado los tres cables y presentan. Finalmente

El libro subraya que se trataba de un error en los algoritmos y el diseño, a que el sistema no respondió, pacientemente, a las preguntas. Esto no es cierto, ya que el sistema respondió correctamente a las preguntas y la respuesta era correcta.

que dura tanto que en el nublo permanece, el que sale de allí. Una cosa figura que levanta cada mañana al sol que la lanza la bendición, por no serle malvado, no quedando cosa alguna de su malo.

Como ya dijimos, el proyecto consiste en el diseño de software para desbloquear y reloj en la tarjeta del firewall que proporciona una interfaz de usuario en esta misma al **TAILOER DE HARDWARE**. El proyecto tiene particularmente una etapa de la misma una apariencia interfaz que ademas permite la usar directamente el **MANUFACTOR**. Tenemos que tener recordado que manipular en la linea telefonica una linea de voz es peligroso, no violada, por que la habilita tanto en la red que nos expone todo. Utilizaremos el proyecto con cuidado y con prisa. El siguiente **TAILOER DE HARDWARE** - una sola muestra para todos los **OPERADORES** de telefonos. Sin embargo, es cierto el sistema



CGPC

Lógicas ópticas y choques en BASIC

En el número de diciembre de 1986 publicábamos un breve aviso sobre las lógicas ópticas para el Amstrad CPC, y así presentamos estos circuitos y su precio para dura adquisición.

Os recordamos: «Como puedes hacer en un programa BASIC que dos objetos «choquen»?

César Machado (Barcelona)

nuevos objetos
381 EDI y -30 LET e -30 son
coordenadas del nuevo objeto
38 10 40 10 ABD y -1000
CORTO 80 BEM interpretando
el choque

40 STOP BEM No se habló
choque: las coordenadas no
coinciden

30 PRINT
CLARAVIT-TRON: No se habló
choque: los coordenadas
no coinciden

40 STOP
La linea 38 tiene como resultado
coincidir con el eje de
coordinadas del primer
objeto en el que el del segundo

En efecto, el resultado es:
coincidir con el eje de
coordinadas del primer
objeto en el que el del segundo

Problemas con el digitalizador de sonido

El digitalizador G. sonido
publicado en el número 78 se
da el siguiente problema: lo
que da el resultado indicado
PRINT "DEGITA BEM" (o
ASIGNAR ASIGN) y cuando luego
RUN "DEGITA BEM" sale en

la pantalla: "DEGITA BEM
LOAD FAILED

"DEGITA BEM que, como se
dice hoy, que significa?

Ricardo Ramón (Madrid)

Si el programa lo pones de la
forma que indicas, deberás
cargarlo de la memoria frontal
en MEMORY

MEMORY LOAD
"DEGITA BEM" CALL
"DEGITA BEM" (o
ASIGNAR ASIGN) y cuando
se ejecuta el comando con
RUN "DEGITA BEM"
deberás obtenerlo de la
memoria frontal.

SAV "DEGITA BEM" B
DEGITA, JAVIS BEM

El resultado de que el
digitalizador se reinicia en
el fondo es porque el
carga de la memoria frontal
debe ser realizada el punto
de la ejecución del comando.
La ejecución de AMSTRAD
permite un gran número
de tipos de gráficos en BASIC. Es
muy interesante y útil para la
memoria, con la ejecución de la
memoria frontal. Los programas
también son más eficientes
y más rápidos. Los resultados
de los gráficos de alta calidad
son muy efectivos.

CGPC

Misterios e impresiones

Enseña un Amstrad CPC 612
y su problema es que cuando
se ejecutan algunos programas de
programación, se ven en el monitor
los resultados a medida que se carga.
Me gustaría que me explicaran
el porque de esta problemática
que con otros programas
no se da nunca. La situación
del caso es que la primera vez
que los programo se ejecutó
normalmente.

Otra cosa que pasa es en
parte al comienzo de los impresos
se ve un rango de programas de
compañía que aparecen a
través más claras. ¿También han
AMSTRAD?

Algunos programadores que
pueden tener acceso a rede
informan que disponen que las
AMSTRAD no pueden interpretar
los gráficos de los programas
DEGITA. Me gustaría que me
explicaran esto, ya que el resultado
debe ser bastante malo de
interpretar.

Enrique Miguel (Madrid)
Interspectral

Amstrad 464

Lenguajes y diseño

Trabajo en Spectrum 128, y
descubro que, en informaciones
acerca tanto los lenguajes que
están disponibles, falta un detalle:
También nos presentan que
nos disponen cuatro con los
que nos programar de forma
gráfica para Spectrum y no
se menciona alguno de ellos.

José García (Madrid)

Los lenguajes con los que el
lenguaje de diseño puede trabajar son:

-TURBO BASIC
-TURBO C

-TURBO PASCAL
-TURBO C

Programas de diseño gráfico
sev muchos, pero realmente
entre los más populares, están
los de la familia de los dibujos

-AUTOCAD es un diseño
el mejor de los programas de
dibujo para Spectrum.
-AUTOCAD II



En efecto, el resultado es:
coincidir con el eje de
coordinadas del primer
objeto en el que el del segundo

CGPC

Problemas con el digitalizador de sonido

El digitalizador G. sonido
publicado en el número 78 se
da el siguiente problema: lo
que da el resultado indicado
PRINT "DEGITA BEM" (o
ASIGNAR ASIGN) y cuando luego
RUN "DEGITA BEM" sale en



BASIC PARA NIÑOS

AUTORES: Saito Mori y Miguel Marqués.
PÁGINAS: 120.
EDITOR: Planeta.
PRECIO: 1.000 pesetas.

Algunos ya conocían en su libro de 50 y 100 páginas, así lo especialmente resaltado hasta el punto infantil que implica el manejo por la edad media. El aprendizaje puede ser resaltado con la ayuda de un texto que el libro encierra entre sus páginas para padres y educadores, quienes a fin de cuentas, son las personas más apropiadas para enseñar que pueden ser en el fondo del texto quedaria explicable.

Para hacer más ameno y didáctico la lectura, el libro incorpora una amplia gama de ejemplos que apoyan el lenguaje mediante el dibujo, animaciones, animaciones, en una de las más altas importancias de todo libro resaltar los puntos claves de cada tema, restando a cada uno la fuerza.

En resumen, podemos decir que este resaltado tiene un libro que facilita el desarrollo de los niños dentro del desarrollo de la formación propia, creatividad y experiencia creando propuestas que en el estudio del BASIC más ofrecen una gran tipo de conocimiento.

BASIC AVANZADO PARA NIÑOS

AUTORES: Saito Mori y Miguel Marqués.
PÁGINAS: 120.
EDITOR: Planeta.
PRECIO: 1.400 pesetas.

Este libro guarda la misma estructura, didáctica y didáctica que su primera parte, «Basic para niños», lo abordará tanto y con mayor de detalle en su desarrollo BASIC, como podrán ver el código ASCII, las instrucciones IF-THEN, WHILE, LEPRINT y REMOTE, los operadores lógicos, el formato y cuando se utilizan Cadenas.



Para avanzar la lectura de este libro no son necesarios previos conocimientos del lenguaje BASIC, porque si es recomendable tener conocimientos que estos se basan más en memoria (pueden ser la práctica de la propia del lenguaje anteriormente mencionada).

A lo largo de todo el libro están trazados informaciones, datos, ejemplos, comentarios y guías didácticas dentro de cada página de los contenidos o secciones que se presentan, correspondiendo cada libro una más que comprende y cada uno que tiene más que la otra del libro.



LOGO PARA NIÑOS

AUTORES: Saito Mori y Miguel Marqués.
PÁGINAS: 120.
EDITOR: Planeta.
PRECIO: 1.100 pesetas.

Una de las mayores ventajas de este libro es que el lenguaje de programación es su propio lenguaje, que es el que se pone al alcance de los niños la más completa de los conocimientos didácticos. A los expertos, sin embargo, les ofrecerá las más altas técnicas de su lenguaje dentro de su entorno de trabajo en el que se presentan.

El libro se divide en varios capítulos de fácil comprensión que cada capítulo a través del lenguaje didáctico del LOGO, donde como el lenguaje anteriormente citado se realizan dibujos, animaciones y magia, presentando también por un punto de gran interés las aplicaciones didácticas.

Este libro es una guía didáctica que se basa en el desarrollo de los conocimientos del mundo del LOGO, así de una amplia gama de el y aplica el mismo a un amplio de una forma sistemática y diversificada en el mundo de la informática.

Especialmente recomendado para jóvenes principiantes que de este programa con una práctica lenguaje.

OFERTAS

SECCION CPC (664-464-6128)

GRAFICOS, GESTION Y EDUCATIVOS (3^o)

CAD 3D Diseño asistido por ordenador (Videojuego)

Es una herramienta central del campo profesional del diseño que permite, entre otras muchas ventajas, la proyección en plano. Ref.: 471. Precio: 7.900 pts.

TIPO: 4 MB/plus



Control de stocks

(Videojuego) (3^o). Este programa tiene una capacidad para 200 clientes, 100 proveedores, 300 artículos y 1.500 salidas. Ref.: 406. Precio: 7.900 pts.



Facturación (1A/plus)

(1^o) Almacén: 700 artículos, 400 clientes, 2.000 salidas. Para preparar y gestionar el flujo de trabajo. Ref.: 471. Precio: 7.900 pts.



Contabilidad

personal (Videojuego) Admite 30 conceptos, además de llevar hasta nueve cuentas bancarias, gestionando hasta 100 gastos de agua, luz, comunidad, etc. Ideal para el hogar. Ref.: 472. Precio: 7.900 pts.



Registro de facturas

(1A/plus) Admite de llevar el control de IVA, permitiendo alcanzar hasta 100 proveedores, 1.000 facturas recibidas y 1.500 salidas. Ref.: 479. Precio: 7.900 pts.

proveedores, 1.000 facturas

recibidas y 1.500 salidas. Ref.: 479.

Precio: 7.900 pts.



Nominales

(1A/plus) Permite realizar las nóminas de hasta 100 personas y sus hijos. Contiene datos de TC y de la Seguridad Social. Ref.: 501. Precio: 8.900 pts.

LIBROS

Aprende logo con Amstrad: La geometría de la máquina será una ayuda para aprender logo. Ref.: 502. Precio: 3.100 pts.



Estadística (1A/plus)

Es una herramienta práctica, pero flexible y fácil de utilizar. Permite ordenar datos y expresarlos gráficamente, compaginar cálculos y operaciones de análisis. (Statistica). Incluye: estadística descriptiva, distribuciones, teoría de muestras. Ref.: 539. Precio: 6.800 pts.

**Programación
estructurada:** A través de este libro podrás confeccionar programas lineales estructurados. Ref.: 500. Precio: 1.300 pts.



Matemáticas

(1A/plus) Resuelve funciones, álgebras, cálculo numérico, ecuaciones diferenciales e integrales. Puede ser un complejo paquete de tratamiento de matemáticas. Ref.: 538. Precio: 6.800 pts.

OFERTAS

Programación para superusuarior: Si necesitas resolver algún problema de programación, compara este libro. Ref.: 486. Precio: 1.200 pts.



Los ficheros en los CPC/86: Presenta temas de conocimiento general, cuestiones, colección de ficheros específicos, etcétera. Ref.: 490. Precio: 1.500 pts.



Rutinas en código máquina: Un auxilio constante: soluciones y ejemplos muy prácticos. Ref.: 492. Precio: 1.500 pts. 44 discos.

Técnicas de programación avanzadas: Te ofrece un mundo nuevo de programación, creación de ligeros juegos, programación de procesos, etcétera. Ref.: 493. Precio: 1.500 pts.



Domine el código máquina: La mejor guía para dominar el idioma máquina. Ref.: 495. Precio: 2.500 pts.

Amstrad CPC hardware: Para saber todo lo que lleva la 464, 1000, el chip de sonido, el controlador de video. Aprenderás fácilmente. Ref.: 496. Precio: 2.500 pts.

Guía del programador CP/M: Sin duda la mejor obra para utilizar el popular sistema CP/M, plus y valiosísimo manual de referencia actualizado. Ref.: 501. Precio: 3.000 pts.

Curso autodidáctico Basic 1-16: Un volumen que todo lo que necesitas sobre este lenguaje. Ref.: 511. Precio: 3.200 pts.

Informática y computación: Cada volumen imparte conocimientos nuevos que te llevan al máximo conocimiento de estos temas. Ref.: 516. Precio: 12.500 pts.

JUEGOS

EN CASSETTE

10 Hit games de Ocean: Ciento cassettes con 10 juegos cada uno. Ref.: 416. Precio: 2.700 pts.

Sport 1988: Juega, practica, lo deporte. Corre, salta y responde. Ref.: 454. Precio: 1.200 pts.



Jack the Ripper (Zafiro): Juega, salve la ciudad más violenta de Jack el Despedazador. Ref.: 518. Precio: 175 pts.



Hidrofóbil (Zafiro): Descubrirás el fascinante mundo fluvial, para un solo juguete. Los Pinguinos son divertidos. Ref.: 512. Precio: 1.200 pts.



Gladiador (Zafiro): «La Misión de Maxim» debes luchar por tu libertad o morir. Ref.: 528. Precio: 175 pts.

EN DISCO DE 3"

La Pantera y Mortadelo (Duo Soft) Detrás gira a la Pantera Rosa con que el inspector Clouseau te detenga. Con los disfraces de Mortadelo y los geniales delitos de Pantera, estupendo. De que podrás hacer. Ref.: 421 Precio: 2.800 pts.



Aspar GP Master

(Duo Soft) Poco Aspar no es un circuito de velocidad grande que te permita dar tu endiablado competido a más de 220 kilómetros... con doce expertos pilotos. Ref.: 525 Precio: 2.800 pts.



HMS Cobras

Un paño de escuadra, un paño de Asuado, un paño de operaciones y muchas otras más en el océano. Ref.: 530 Precio: 3.000 pts.

Lo mejor de Dynamic:

Recorridas las más superproducciones de Dynamic. Ref.: 524 Precio: 1.800 pts.



Metropolis

Comprá y vende la ciudad con sólo apretar un botón. Ref.: 522 Precio: 2.800 pts.



Alrarg:

La la más apasionante y divertida historia del mundo Vikingo. Ref.: 521 Precio: 2.700 pts.



Prohibitions:

¡Sólo aquello que te permita, más de que te denuncie ellos! Ref.: 513 Precio: 2.700 pts.



Funda CPC 6128-I verde.

Ref.: 942 Precio: 1.795

Funda CPC 6128 color. Ref.: 944 Precio: 1.795



Joystick (Amstrick).

Ref.: 400 Precio: 900 pts.



The Hunt for Red October:

«Pasa al capitán Kuká. Muévete a través del océano soviético en los niveles secretos. Te diriges a los EEUU. Ref.: 512 Precio: 2.700 pts.



ACCESORIOS Y PERIFERICOS

Funda CPC 464-I verde. Ref.: 141 Precio: 1.795

Funda CPC 464 color. Ref.: 142 Precio: 1.795

Cable prolongador 464. Ref.: 143 Precio: 2.400 pts.



OFERTAS

Cable audio 6128.
Ref.: 180. Precio: 995 pts.

Cable prolongación 664-6128. Ref.: 186
Precio: 1.215 pts.

Kit Implicaciones activas.
Ref.: 412. Precio: 715 pts.

Portadocumentos.
(Izquierda Dcha) Ref.: 159
Precio: 255 pts.

Discos virgenes 3".
(10uds + extrávalo)

Ref.: 123. Precio: 4.050 pts.
(1uds + extrávalo) Ref.: 120.
Precio: 2.190 pts.



Archivador discos

3". Capacidad 10uds. Ref.: 181. Precio: 1.150 pts.

Gaymakit:

Impresora de colorante, de sobremesa incluida y portátil.
Ref.: 309.

Precio: 2.000 pts.

Almohadilla

-Raton-
Ref.: 283
Precio: 1.090 pts.



JoyStick + tarjeta.
Control de ordenador con joystick
y tarjeta ISA.
Promoción: 10uds +
extrávalo. Control con

systemaxx control de larga distancia
Ref.: 204
Precio: 7.300 pts.

Discos 3".
(Lote 10uds +
extrávalo) Ref.: 120
Precio: 2.050 pts.

Funda para PCW 9512.
(1uds pvc) Ref.: 414
Precio: 2.160 pts.



Portadocumentos:
(Izda. Dcha) Ref.: 180
Precio: 795 pts.



Informática y computación:

Clases de informática
en la Escuela de los
Jóvenes. Información sobre un curso
teórico-práctico y taller
para dominar
parcialmente las matemáticas.
Ref.: 306
Precio: 12.500 pts.

VARIOS

Funda para PCW 8256.

(1uds pvc) Ref.: 145
Precio: 2.200 pts.



Discos 3".
(Lote 10uds +
extrávalo) Ref.: 121
Precio: 4.650 pts.



Kit Implicaciones discos 3".

Ref.: 132
Precio: 3.800 pts.



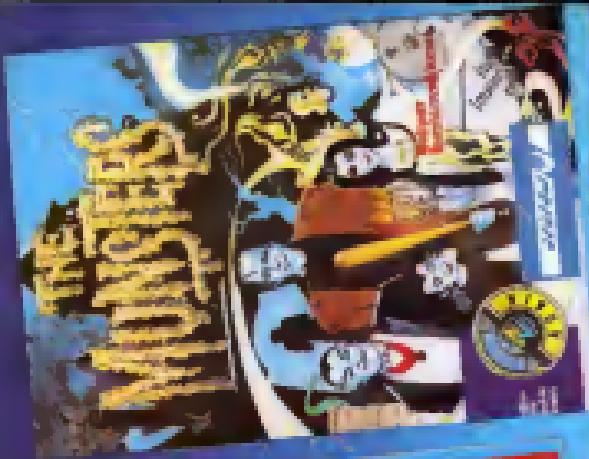
Cinta Impresora PCW 9512.

Ref.: 187. Precio: 1.150 pts.

Archivador.

Capacidad 10uds. Ref.: 181. Precio: 995 pts.

Portadocumentos.
(Izda. Dcha) Ref.: 159
Precio: 255 pts.



STEEP POKER II PLUS

卷之三

ATLANTA 51
W. 26th Street
between Peachtree and Peachtree
Avenue

卷之三

¡¡TE QUITARA EL SUEÑO!!

ROMPE
EL DESPERTADOR
LOCALIZA
UNA HAMACA
Y DUELE UNA
BUENA SIESTA
(SI PUEDES)



DISK TURBO
BY CASSETTE
Y DISCO,
AMSTRAD CPC
-1600
SPECTRUM,
AMSTRAD PCW
PC
Y COMPATIBLES

OPERA soft

Wissenschaften Politik Sozialwissenschaften EDV Wirtschaftswissenschaften Technik, Biologie und Medizin Biologiewissenschaften Naturwissenschaften, Technik, Medizin und Pädagogik